



DISTRICT DE SEINE & MARNE



**Section chargée de la formation, du perfectionnement et
de l'évaluation des arbitres.**

Questionnaire

Le 11 octobre 2019

Corrigé

Saison 2019-2020

Liste des abréviations utilisées pour votre test théorique

ADJ : Arrêt du jeu

AVT : Avertissement

BAT : Balle à terre

CAS : Comportement antisportif

CF : Coup franc

CFD : Coup franc direct

CFI : Coup franc indirect

CPB : Coup de pied de but

EXC : Exclusion

Corner (pas d'abréviation)

Rapport : RCC.

HJ : Hors-jeu

PY : Penalty

RT : Rentrée de touche

SDB : Surface de but

SDR : Surface de réparation

SRA : Sous réserve de l'avantage

SRP loi 8 : Sous réserve de la procédure de la loi 8

SRP loi 13 : Sous réserve de la procédure de la loi 13

Ce questionnaire comporte 15 pages, 40 questions QCM à 1 point.



DISTRICT DE SEINE & MARNE



20 questions QCM sur les modifications réglementaires :

Question n°1 :

Avant le CE d'une rencontre, l'arbitre procède au tirage au sort entre les deux capitaines. Celui qui gagne au tirage au sort :

- A - Peut choisir le CE ou son camp pour débiter le match.
- B - Choisira obligatoirement son camp pour débiter le match.
- C - Donnera obligatoirement le CE de la rencontre.
- D - Devra laisser le choix à l'adversaire.

Réponse : **A**

Question n°2 :

Lors d'un remplacement, où doit sortir le joueur remplacé :

- A - Au niveau de la ligne médiane.
- B - Par le point le plus proche de là où il se trouve.
- C - Où il veut.
- D - Obligatoirement devant le banc de son équipe.

Réponse : **B**

Question n°3 :

Lors d'un remplacement, le joueur remplacé, demande à sortir du côté des supporters adverses, avec une volonté évidente de les provoquer. Décision :

- A - Le remplacement est remis à plus tard.
- B - L'arbitre impose au joueur de sortir par la ligne médiane, du côté des bancs.
- C - Le joueur sort par le point le plus proche de là où il se trouve.
- D - Le joueur fait selon sa demande.

Réponse : **B**



DISTRICT DE SEINE & MARNE



Question n°4 :

Les officiels présents sur les bancs de touche peuvent être :

- A - Rappelés à l'ordre, avertis ou exclus.
- B – Rappelés à l'ordre, avertis ou exclus par l'arbitre ou le délégué du match.
- C - Rappelés à l'ordre ou exclus.
- D - Avertis ou exclus.

Réponse : **A**

Question n°5 :

Des propos méritants un avertissement sont tenus par les personnes présentes sur un banc de touche. Le responsable de ces propos ne peut pas être identifié, décision :

- A - Aucune sanction possible.
- B - Une personne au hasard est avertie.
- C - Le capitaine de l'équipe.
- D - C'est l'entraîneur principal qui sera averti.

Réponse : **D**

Question n°6 :

Un officiel d'équipe présent sur le banc de touche, se rend dans la zone technique de l'équipe adverse, pour les provoquer, décision :

- A – L'arbitre demande à l'officiel d'adopter un comportement responsable.
- B - L'arbitre demande à l'officiel de retourner dans sa zone technique et le rappelle à l'ordre.
- C - L'arbitre exclut l'officiel avec présentation du carton rouge.
- D - L'arbitre avertit l'officiel avec présentation du carton jaune et lui demande de passer de l'autre côté de la main courante.

Réponse : **C**



DISTRICT DE SEINE & MARNE



Question n°7 :

Lors de l'exécution d'un CPB ou d'un CF dans la SDR, où doivent se trouver les joueurs de l'équipe adverse :

- A - En dehors de la SDB.
- B – au moins à 4m du botteur.
- C - A au moins 9m15 du ballon.
- D - A l'extérieure de cette SDR et à au moins 9m15 du ballon.

Réponse : **D**

Question n°8 :

Lors de l'exécution d'un CPB ou d'un CF dans la SDR par la défense, un attaquant de l'équipe adverse reste dans cette SDR, sans influencer la reprise du jeu, décision :

- A - laisser jouer.
- B - ADJ et AVT à l'attaquant. Reprise du jeu à refaire.
- C - ADJ et refolement de l'attaquant. Reprise du jeu à refaire.
- D – ADJ et CFI pour la défense.

Réponse : **A**

Question n°9 :

A partir de quel moment le ballon est-il en jeu suite à un CF pour la défense dans sa propre SDR ?

- A - Dès que le ballon est botté en avant.
- B – Dès qu'il a été botté et clairement bougé.
- C - Dès que le ballon est sorti entièrement de la SDR par le terrain.
- D - Dès que le ballon est touché par un autre joueur.

Réponse : **B**



DISTRICT DE SEINE & MARNE



Question n°10 :

Reprise du jeu par BAT dans une SDR, à qui revient le ballon ?

- A – A l'équipe qui avait la possession du ballon.
- B - A l'équipe qui a touché en dernière le ballon.
- C - Au gardien de but de l'équipe défendante.
- D - Au choix de l'arbitre.

Réponse : **C**

Question n°11 :

L'arbitre est touché par le ballon et cela influence le jeu, décision :

- A - ADJ et AVT au tireur. Reprise du jeu par CFD ou PY.
- B - ADJ et AVT au tireur. Reprise du jeu par CFI
- C - Laisser jouer, l'arbitre fait partie du jeu.
- D - AJ et BAT pour l'équipe qui a touché en dernière le ballon.

Réponse : **D**

Question n°12 :

Hormis le joueur qui va jouer le ballon lors de la BAT, à quelle distance doivent se trouver les autres joueurs

- A - Au moins 9m15.
- B - Au moins 4 m.
- C – Au moins 1 m.
- D - Pas de distance particulière.

Réponse : **B**



DISTRICT DE SEINE & MARNE



Question n°13 :

PY pour un attaquant. Celui-ci est blessé suite à la faute et le soigneur intervient pour les soins. Pas d'AVT, ni d'exclusion pour le défenseur. L'attaquant souhaite tirer le PY, décision :

- A - Impossible, l'attaquant doit sortir.
- B - L'attaquant peut rester sur le terrain et tirer le PY.
- C - L'attaquant peut rester sur le terrain mais ne pourra pas tirer le PY.
- D - L'attaquant doit sortir du terrain et revenir immédiatement pour tirer le PY

Réponse : **B**

Question n°14 :

Lors de l'exécution du CF, à quelle distance du mur, composé d'au moins 3 défenseurs, doivent se trouver les attaquants ?

- A - Au moins 1 m.
- B - Pas de distance imposée.
- C - Au moins 4 m.
- D - Au moins 9,15 m.

Réponse : **A**

Question n°15 :

Lors de l'exécution du CF, à quelle distance du mur, composé de 2 défenseurs, doivent se trouver les attaquants ?

- A - Au moins 1 m.
- B - Pas de distance imposée.
- C - Au moins 4 m.
- D - Au moins 9,15 m.

Réponse : **B**



DISTRICT DE SEINE & MARNE



Question n°16 :

Lors de l'exécution d'un PY ou d'un Tir au but, le gardien de but doit :

- A - Garder 2 pieds sur la ligne de but.
- B - Garder au moins 1 pied au niveau de la ligne de but.
- C - Rester immobile jusqu'au botté du ballon.
- D - Rester derrière la ligne de but.

Réponse : **B**

Question n°17 :

Lors de l'exécution d'un PY ou d'un Tir au but, le gardien de but se positionne à côté du poteau de son but et le tient avec la main, décision :

- A - Laisser faire.
- B - Le gardien de but peut rester où il est, mais sans toucher le poteau.
- C - Le gardien de but doit se positionner au milieu de son but.
- D - AVT au gardien de but.

Réponse : **B**

Question n°18 :

Un défenseur tombe involontairement dans sa SDR. Pour amortir sa chute, il pose une main au sol. A ce moment, le ballon tiré par un attaquant vers le but, ricoche contre le bras du défenseur, décision :

- A - Laisser jouer.
- B - ADJ, exclusion du défenseur, PY.
- C - ADJ, AVT au défenseur, CFI SRP loi 13.
- D - ADJ, AVT au défenseur, PY.

Réponse : **A**



DISTRICT DE SEINE & MARNE



Question n°19 :

Sur un corner, le ballon rebondit contre un poteau du but, puis rebondit contre la main d'un attaquant se trouvant proche de ce poteau, et rentre dans le but, décision :

- A - But validé. CE.
- B - But refusé. CFD pour la défense.
- C - But refusé. CFI pour la défense.
- D - But refusé. AVT pour l'attaquant. CFD pour la défense.

Réponse : **B**

Question n°20 :

Lors d'un duel, le défenseur, les bras le long du corps, touche accidentellement de la main le ballon et en récupère la possession, décision :

- A - Laisser jouer.
- B - ADJ, CFD ou PY.
- C - ADJ, CFI SRP loi 13
- D – ADJ, BAT SRP loi 8.

Réponse : **A**



DISTRICT DE SEINE & MARNE



20 questions QCM sur les lois du jeu :

Question n°21 :

Un remplaçant est exclu. Ce remplaçant peut-il être remplacé ?

- A - Oui dans tous les cas.
- B - Oui mais seulement s'il a été exclu avant le début de la rencontre.
- C – Oui si il n'a pas encore participé.
- D - Non en aucun cas.

Réponse : **D**

Question n°22 :

Le joueur donnant le coup d'envoi retouche immédiatement le ballon. Décision ?

- A - CE à recommencer
- B - CFI pour l'équipe adverse.
- C - CFD pour l'équipe adverse
- D - BAT

Réponse : **B**

Question n°23 :

Un joueur est refoulé par l'arbitre pour mettre son équipement en conformité. A quel moment peut-il rentrer en jeu?

- A - Sur décision de l'arbitre à un arrêt de jeu.
- B - Sur décision de l'arbitre assistant à n'importe quel moment de la rencontre.
- C - Sur l'initiative de son entraîneur à un arrêt de jeu.
- D – De sa propre initiative.

Réponse : **A**



DISTRICT DE SEINE & MARNE



Question n°24 :

La distance de 11 mètres est celle qui :

- A - Sépare le point de PY à l'arc de cercle de la SR.
- B - Sépare le point de PY à la ligne de but.
- C - Sépare le point central où est donné le coup d'envoi au rond central.
- D - Sépare la ligne de la surface de réparation à la ligne de but de la même surface.

Réponse : **B**

Question n°25 :

CF dans la SDR au bénéfice de l'équipe attaquante. L'arbitre oublie de lever le bras pour indiquer la nature du coup franc. Un attaquant joue en faisant une passe à un partenaire qui marque :

- A - But accordé. CE.
- B - But refusé. CPB.
- C - But refusé. Corner.
- D - But refusé. CF à refaire.

Réponse : **A**

Question n°26 :

Corner. Deux partenaires se font une passe sans que le ballon sorte de la surface de coin. Le second s'avance, balle au pied et centre vers un partenaire qui marque. Décision ?

- A - Corner à recommencer.
- B - CFI au point de corner pour l'équipe adverse.
- C - CFI dans la SDB
- D - But accordé s'il n'y a pas eu hors-jeu.

Réponse : **D**



DISTRICT DE SEINE & MARNE



Question n°27 :

Un joueur qui tacle un adversaire au genou doit être :

- A - Averti pour CAS.
- B - Averti pour comportement violent.
- C - Exclu pour faute grossière.
- D - Exclu pour acte de brutalité.

Réponse : C

Question n°28 :

Dimension des buts ?

- A - 7.35 m x 2.44m
- B - 7.34 m x 2.32 m
- C - 7.32 m x 2.44 m
- D - 7.42 m x 2.34 m

Réponse : C

Question n°29 :

Ballon en jeu. Un joueur sur le terrain lance une pierre sur un adversaire présent dans la SDR du lanceur. Reprise technique ?

- A - Pénalty
- B - Balle à terre
- C - Coup franc indirect
- D – CFD à l'endroit du lanceur.

Réponse : A



DISTRICT DE SEINE & MARNE



Question n°30 :

Un joueur sera jugé en position de hors-jeu lorsque :

- A - Il est plus près de la ligne de but adverse que le ballon.
- B - Il est plus près de la ligne de but adverse que les deux derniers défenseurs.
- C - Il est plus près de la ligne de but adverse qu'à la fois le ballon et le gardien de but.
- D - Il est plus près de la ligne de but adverse qu'à la fois le ballon et l'avant dernier défenseur.

Réponse : **D**

Question n°31 :

Par qui un terrain peut-il être déclaré impraticable ?

- A - Par l'autorité municipale (arrêté municipal remis à l'arbitre) et par l'arbitre.
- B - Par l'autorité municipale (arrêté municipal remis à l'arbitre) ou par l'arbitre.
- C - Par l'arbitre après concertation avec les capitaines.
- D - Par l'arbitre après concertation avec les dirigeants.

Réponse : **B**

Question n°32 :

Un joueur peut participer à une rencontre s'il présente :

- A - Une pièce d'identité officielle sans certificat médical.
- B - Un permis de chasse, accompagnée d'un certificat médical.
- C - La licence de la saison précédente validée par un médecin.
- D - Une autorisation nominative du président de ce club, validée par un médecin.

Réponse : **B**



DISTRICT DE SEINE & MARNE



Question n°33 :

Au début de la seconde période, un but est marqué par l'équipe A. L'un des arbitres assistants appelle l'arbitre et lui signale que, depuis le début de cette seconde période, l'équipe A joue sans capitaine désigné, celui-ci ayant été remplacé à la mi-temps. Décision ?

- A - Désignation d'un capitaine. But refusé. CFI.
- B - Désignation d'un capitaine. But refusé. BAT.
- C - Désignation d'un capitaine. But accordé. CE.
- D - Désignation d'un capitaine, avertissement. But accordé. CE.

Réponse : **C**

Question n°34 :

Il pleut. Sur un ballon joué en profondeur, le gardien de but adverse plonge au-devant d'un attaquant, capte le ballon avec les mains dans la SDR, mais glisse sur le terrain détrempe et se retrouve ballon en main en dehors de cette surface. Décision ?

- A - Exclusion du gardien pour avoir empêché une occasion de but, CFI.
- B - Avertissement au gardien de but, CFD.
- C - CFI contre le gardien.
- D - CFD contre le gardien.

Réponse : **D**

Question n°35 :

Sur un CFD au bénéfice de l'équipe défendante dans sa SDB, le joueur botte le coup franc directement dans le but adverse. Décision ?

- A - But accordé, reprise par CE.
- B – But refusé. BAT SRP loi 8.
- B - But refusé et CFD à refaire.
- C - CFD contre le gardien.

Réponse : **A**



DISTRICT DE SEINE & MARNE



Question n°36 :

Lors d'un CE, le joueur botte directement dans son but et marque. Décision ?

- A - CE à refaire.
- B - But refusé, CPB.
- C - But accordé, CE.
- D - But refusé, corner.

Réponse : **D**

Question n°37 :

Dans le cadre d'une action de jeu, un joueur quitte le terrain pour commettre une faute. Où a lieu la reprise du jeu ?

- A - À l'endroit où le joueur se situait au moment où il décide de quitter le terrain.
- B - À l'endroit de la limite du terrain le plus proche de la faute.
- C - À l'endroit où était le ballon lorsque le jeu a été arrêté.
- D - À l'endroit où se situait le joueur lorsque le jeu a été arrêté.

Réponse : **B**

Question n°38 :

Une sanction technique est le fait :

- A - D'avertir ou d'exclure un joueur.
- B - De reprendre le jeu par un CFD, CFI ou un PY.
- C - De se voir déposer une réserve technique pour faute d'arbitrage.
- D - De se voir déposer une réserve sur la conformité du terrain..

Réponse : **B**



DISTRICT DE SEINE & MARNE



Question n°39 :

Parmi ces fautes, quelle est celle qui, par le simple fait d'essayer de la commettre, entraîne un CFD ou un PY ?

- A - Charger un adversaire.
- B - Tacler un adversaire.
- C - Donner un coup de pied à un adversaire.
- D - Tenir (ou retenir) un adversaire.

Réponse : **C**

Question n°40 :

Le temps additionnel est terminé. L'arbitre siffle un PY. Le tireur, clairement identifié, botte le PY et le gardien de but repousse le ballon sur le tireur qui reprend et marque. Décision ?

- A – But accordé. Fin du match.
- B – But refusé. Fin du match.
- C – But refusé. AVT au tireur. Fin du match.
- D – But refusé. CFI SRP loi13. Fin du match dès que le ballon sera en jeu.

Réponse : **B**