



# DISTRICT DE SEINE & MARNE DE FOOTBALL



DATE : ..... CLUB RECEVANT ..... POULE : .....

NOM ET PRENOM DU RESPONSABLE DU PLATEAU + N° LICENCE : .....

CHALLENGE : Jour de Coupe U10/U11  Jour de Coupe U12/U13

Challenge 77 U10  Challenge IDF U11  Challenge 77 U12  Festival Foot U13

Challenge IDF U11F  Festival Foot U13F

Equipes		Points			Total
1-					
2-					
3-					
4-					
Numéro de match	Match	Résultat			Arbitres
1/2					
3/4					
1/3					
2/4					
1/4					
2/3					

Observations :

.....

.....

.....

.....

.....



# FEUILLE DE JONGLERIE



Date :                                  Lieu :                                  Equipe de :

	N° licence	NOM Prénom	Assistant	Blessé	Pied droit		Pied gauche		Tête	
					1	2	1	2	1	2
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										
12										

NOM Prénom de l'éducateur

Numéro de licence

NOM Prénom du dirigeant

Numéro de licence

### Rappels :

La feuille de match est à remplir impérativement avant le déroulement de la rencontre.

**La jonglerie est à réaliser obligatoirement avant le début de la rencontre.**

Chaque club présent lors du tour de critérium ou challenge a l'obligation de remplir par équipe le tableau ci-dessus, avec la liste de ses joueurs.

**La feuille de match et la feuille de jonglerie sont à retourner au District au plus tard le Mercredi suivant la rencontre.**



## FEUILLE DE JONGLERIE



Date : \_\_\_\_\_ Lieu : \_\_\_\_\_ Equipe de : \_\_\_\_\_

	N° licence	NOM Prénom	Assistant	Blessé	Pied droit		Pied gauche		Tête	
					1	2	1	2	1	2
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										
12										
NOM Prénom de l'éducateur										
Numéro de licence										
NOM Prénom du dirigeant										
Numéro de licence										

### Rappels :

La feuille de match est à remplir impérativement avant le déroulement de la rencontre.

**La jonglerie est à réaliser obligatoirement avant le début de la rencontre.**

Chaque club présent lors du tour de critérium ou challenge a l'obligation de remplir par équipe le tableau ci-dessus, avec la liste de ses joueurs.

**La feuille de match et la feuille de jonglerie sont à retourner au District au plus tard le Mercredi suivant la rencontre.**



# FEUILLE DE JONGLERIE



Date : \_\_\_\_\_ Lieu : \_\_\_\_\_ Equipe de : \_\_\_\_\_

	N° licence	NOM Prénom	Assistant	Blessé	Pied droit		Pied gauche		Tête	
					1	2	1	2	1	2
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										
12										

NOM Prénom de l'éducateur
Numéro de licence
NOM Prénom du dirigeant
Numéro de licence

Rappels :  
 La feuille de match est à remplir impérativement avant le déroulement de la rencontre.  
**La jonglerie est à réaliser obligatoirement avant le début de la rencontre.**  
 Chaque club présent lors du tour de critérium ou challenge a l'obligation de remplir par équipe le tableau ci-dessus, avec la liste de ses joueurs.  
**La feuille de match et la feuille de jonglerie sont à retourner au District au plus tard le Mercredi suivant la rencontre.**



# FEUILLE DE JONGLERIE



Date :    Lieu :    Equipe de :

	N° licence	NOM Prénom	Assistant	Blessé	Pied droit		Pied gauche		Tête	
					1	2	1	2	1	2
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										
12										
NOM Prénom de l'éducateur										
Numéro de licence										
NOM Prénom du dirigeant										
Numéro de licence										

**Rappels :**

La feuille de match est à remplir impérativement avant le déroulement de la rencontre.

**La jonglerie est à réaliser obligatoirement avant le début de la rencontre.**

Chaque club présent lors du tour de critérium ou challenge a l'obligation de remplir par équipe le tableau ci-dessus, avec la liste de ses joueurs.

**La feuille de match et la feuille de jonglerie sont à retourner au District au plus tard le Mercredi suivant la rencontre.**