



CRITERIUM EFOOT – District 77 EA FC 25

[Tapez ici]

REGLEMENT

Article 1 : PARTICIPATION

Le tournoi est ouvert aux participants U14 et plus, licenciés au sein d'un club du département.

Si le participant est mineur, une autorisation parentale sera demandée.

Le tournoi se fera sur la plateforme suivante :

- PS5
- XBOX SERIES (à partir du niveau régional seulement)

Chaque club a la possibilité de désigner un et/ou une participant(e) qui représentera son club lors du tournoi.

L'engagement se fera par l'intermédiaire d'un dossier d'inscription à retourner au District.

La gestion du tournoi départemental se fera via la plateforme TOORNAMENT et par mail.

Pour la saison en cours, le droit d'engagement est gratuit.

Article 2 : DEROULEMENT DU CHALLENGE

La compétition se déroulera en deux phases. Un système de ligue où chaque joueur s'affronte en match unique. Puis les quatre premiers classés accèdent aux demi-finales (Final Four). Les gagnants de ces demi-finales disputeront le match pour la première place (finale).

Les perdants de ces demi-finales disputeront un match pour la troisième place (petite finale).

Le calendrier des rencontres (date limite pour disputer les matchs) sera communiqué dès que possible, en fonction du nombre de participants. Une fois les rencontres connues, les joueurs doivent se contacter pour déterminer le jour et l'horaire de la rencontre.

Article 3 : MODE DE JEU

Le Critérium EFOOT-District 77 se joue exclusivement avec le Jeu EA FC 25 sur console PS5 en match classique 1 vs 1 lors des phases qualificatives.

Pour participer, chaque joueur devra être en possession du jeu EA FC

25 ainsi qu'un abonnement Playstation Plus pour pouvoir jouer les rencontres en ligne.

- Durée période : 6 minutes
- Vitesse : Normale
- Météo : en soirée (sans neige ni pluie)
- Mode 95 (toutes les statistiques recalibrées au même niveau)
- Assistance puissance passes : Non
- Défense tactique obligatoire
- Tactiques personnalisées autorisées
- Une pause ne peut être mise que si le ballon est sorti de l'aire de jeu ou après une faute.

- Seules sont autorisées les formations préenregistrées dans le jeu (sans aucune modification).

Article 4 : DECOMPTE DES POINTS – CLASSEMENTS

Les points acquis à l'issue des rencontres seront décomptés selon le barème suivant :

Victoire : 3 points
Match nul : 1 point
Défaite : 0 point
Forfait : -1 point

Si une ou plusieurs équipes obtiennent le même nombre de points, les critères suivants seront appliqués pour déterminer leur classement :

- Points (tête à tête)
- Buts marqués (total)
- Différence de score (total)

Article 5 : VALIDATIONS DES RESULTATS

A la suite de la publication du résultat du tirage au sort, les participants devront :

- Respecter la date limite imposée pour effectuer les matchs
- Communiquer la date et heure des rencontres au CTD par mail
- Effectuer une photo de l'écran à la fin du match afin de visualiser le score de la rencontre
- Transmettre la photo au CTD pour validation par mail
- Tout litige sera étudié par le CTD et le membre Référent du Comité Directeur