

# RÈGLEMENT DE LA COUPE

## Seine et Marne

### “SENIORS”

La Coupe 77 Seniors est administrée par une Commission désignée par le Comité Directeur.  
Elle se joue sous licences libres ou entreprise

Elle se dispute sous le règlement Sportif Général du District 77, de la LPIFF et des Statuts et Règlements de la FFF, sauf particularités ci-dessous

#### **Article 1 - TITRE ET CHALLENGE**

Le District Seine et Marne de Football organise annuellement sur son territoire une compétition appelée “Coupe 77 Seniors”.

L'épreuve est dotée d'un objet d'art remis, à titre définitif, à l'équipe gagnante à l'issue de la finale.

Un souvenir est remis à l'équipe finaliste adverse.

#### **Article 2 - COMMISSION D'ORGANISATION**

La Commission d'Organisation des Compétitions est chargée, en collaboration avec les Services Administratifs du District Seine et Marne de Football de l'organisation et de la gestion de cette épreuve.

#### **Article 3 - ENGAGEMENT**

L'épreuve est ouverte à **l'équipe 1 du Club ou à l'équipe immédiatement inférieure aux équipes de Ligue qui participe au Championnat Seniors** District du Dimanche Après-Midi.

Les équipes sont engagées d'office. Les clubs, ne souhaitant pas participer à cette épreuve, doivent en informer le District par écrit au minimum un mois avant la date prévue au calendrier pour le premier tour.

La Commission, après avis du Comité de Direction, se réserve toujours le droit, dans l'intérêt général de refuser une équipe.

#### **Article 4 - CALENDRIER**

Les équipes des championnats District disputent cette Coupe suivant le calendrier établi par la Commission et approuvé par le Comité de Direction.

Les équipes ont la faculté de disputer leurs rencontres à une date autre que celle prévue au calendrier, après entente réalisée et communiquée par écrit par chaque club concerné au secrétariat du District Seine et Marne de Football, dans les cinq jours qui suivent le tirage au sort des rencontres.

La Commission veille à ce que la date proposée soit située avant le tirage au sort du tour suivant.

Dans l'hypothèse où le calendrier du championnat est perturbé pour diverses raisons (chevauchement des calendriers, des clubs engagés, intempéries ...), les équipes qualifiées jouent leurs rencontres en semaine.

#### **Article 5 - SYSTEME DE L'EPREUVE**

La Coupe se dispute par éliminatoires aux dates libres du Championnat.

Sont exemptées du 1<sup>er</sup> tour les équipes de D1 et celles encore qualifiées en Coupe de France.

Seules les équipes éliminées au 1<sup>er</sup> tour sont reversées en Coupe du Comité.

La compétition propre débutera à partir du deuxième tour à compter duquel les équipes encore qualifiées en Coupe de France seront intégrées.

Lors des 2 premiers tours, pas d'opposition entre équipes du même groupe de championnat

En aucun cas 2 équipes d'un même club ne peuvent se qualifier pour la finale.

Pour tous les tours de la compétition, les clubs à exempter éventuellement seront désignés par tirage au sort.

Les matchs ont lieu à l'heure fixée par la Commission. Ils ont une durée réglementaire de 90 minutes en deux périodes de 45 minutes.

En cas de résultat nul à la fin du temps réglementaire, le départage des équipes s'effectue par l'épreuve des coups de pied au but (cf. Annexe 3 au Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football).

Toutefois en ce qui concerne les matchs interrompus par suite d'un cas fortuit, obscurité, intempéries... :

- Dans le cours du match, le match sera rejoué sur le même terrain,
- A la fin du match si le score est nul, l'épreuve des coups de pied de but sera fixée à une autre date sur le même terrain

#### **Article 6 - DESIGNATION DES TERRAINS**

La désignation des rencontres se fait par tirage au sort. Le lieu de la rencontre est fixé sur le terrain de l'équipe sortie première du tirage au sort.

Le terrain devra être classé et être celui habituellement utilisé pour les matchs de Championnat.

Au cas où le terrain du club recevant serait indisponible, le match devra impérativement être inversé et joué sur le terrain du club nommé en second sous peine de match perdu aux deux équipes, sauf circonstances exceptionnelles que seule la Commission sera apte à juger.

Si le terrain du club recevant est impraticable ou indisponible, hors délai du vendredi 12 heures ou le jour de la rencontre ceci ne permettant pas d'inverser le match, la rencontre, reportée à une date ultérieure aura lieu sur le terrain de l'adversaire.

Le District devra être prévenu en temps de ce changement.

Dans tous les cas est considérée comme équipe recevante celle désignée initialement visitée par la Commission, quel que soit le lieu de la rencontre.

Dans la mesure du possible une équipe qui s'est déplacée au tour précédent reçoit, (valable jusqu'au tour précédent les 1/8èmes de finale)

#### **Article 7 – HEURE DES MATCHS**

Les matchs devront commencer à l'heure indiquée par la Commission.

En cas d'absence d'une équipe, le forfait pourra être réclamé par l'équipe présente sur le terrain.

L'absence de l'équipe sera constatée par l'arbitre, à l'expiration d'un délai de quinze minutes. Si l'équipe se présente passé ce délai, l'arbitre devra juger dans le plus large esprit sportif possible, si le match peut se dérouler normalement et avoir sa durée réglementaire. Il consignera les faits sur la feuille de match et la Commission des Statuts et Règlements sera seule juge de la décision finale.

Si aucune équipe ne se présentait sur le terrain, le forfait serait appliqué aux deux adversaires.

En cas de nécessité les matchs pourront avoir lieu en nocturne, après accord du District.

#### **Article 8 - QUALIFICATION ET LICENCES**

Les conditions de qualification et d'utilisation des licences sont définies par les Règlements Généraux de la Fédération Française de Football et les articles 7, 8 et 38 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

De plus, il est interdit à un joueur ayant été éliminé dans une Coupe (à l'exclusion de la Coupe de France) avec une équipe supérieure de son Club de participer ensuite à la Coupe de Seine et Marne au sein d'une équipe inférieure, sous peine de match perdu. Le match de référence étant le match où l'équipe avec laquelle il a joué, a été éliminée.

#### **Article 9 - REMPLACEMENT DE JOUEURS**

Conformément à l'article 22 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 10 -FORFAIT**

Conformément à l'article 23 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

Dans tous les cas, une équipe déclarée forfait au cours des tours éliminatoires est frappée d'une amende conformément aux dispositions figurant en annexe 2 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football, celle-ci ne peut être reversée en Coupe du Comité.

#### **Article 11 -FEUILLE DE MATCH**

Conformément à l'article 13 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 12 - ACCOMPAGNATEURS ET DELEGUES AUX ARBITRES**

Conformément à l'article 19 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 13 -RESERVES - CONFIRMATION DES RESERVES - RECLAMATIONS -EVOCATION**

Conformément aux articles 30, 30bis et 30ter du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 14 -APPELS**

Conformément à l'article 31 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

### **FINALE**

#### **Article 15 - LIEU**

La finale a lieu sur un terrain neutre choisi par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football.

Elle peut avoir lieu sur le terrain de l'une des deux équipes finalistes. Celui-ci est alors déclaré neutre par la Commission.

#### **Article 16 -INVITATIONS - LAISSEZ-PASSER**

Conformément à l'article 26 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 17 – EQUIPEMENTS**

Lors des finales de Coupe 77 Seniors, CDM, Vétérans, +45 ans, **U18, U16 et U14**, les joueurs devront obligatoirement porter les équipements fournis par le sponsor du District.

Si le District ne nantit pas les équipes, celles-ci porteront leurs couleurs.

#### **Article 18 - APPLICATION DES REGLEMENTS**

Dans tous les cas non contraires au présent règlement, les Statuts et Règlements du District Seine et Marne de Football sont applicables à la Coupe du District Seine et Marne de Football Seniors.

Les cas non prévus dans le présent Règlement sont tranchés par la Commission d'Organisation des Compétitions, et en dernier ressort par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football, sauf en ce qui concerne les faits disciplinaires.

# **RÈGLEMENT DE LA COUPE**

## **Seine et Marne**

### **SENIORS DU DIMANCHE MATIN**

La Coupe 77 CDM est administrée par une Commission désignée par le Comité Directeur.

Elle se joue sous licences libre ou entreprise

Elle se dispute sous le règlement Sportif Général du District 77, de la LPIFF et des Statuts et Règlements de la FFF, sauf particularités ci-dessous.

#### **Article 1 - TITRE ET CHALLENGE**

Le District Seine et Marne de Football organise annuellement sur son territoire une compétition appelée Coupe de Seine et Marne Seniors du Dimanche Matin. (COUPE 77 CDM).

L'épreuve est dotée d'un objet d'art remis, à titre définitif, à l'équipe gagnante à l'issue de la finale.

Un souvenir est remis à l'équipe finaliste adverse.

#### **Article 2 - COMMISSION D'ORGANISATION**

La Commission d'Organisation des Compétitions est chargée, en collaboration avec les Services Administratifs du District Seine et Marne de Football de l'organisation et de la gestion de cette épreuve.

#### **Article 3 - ENGAGEMENT**

L'épreuve est ouverte à **l'équipe 1 du Club ou à l'équipe immédiatement inférieure aux équipes de Ligue qui participe au Championnat Seniors** District du Dimanche Matin.

Les équipes sont engagées d'office. Les clubs ne souhaitant pas participer à cette épreuve doivent en informer le District par écrit au minimum un mois avant la date prévue au calendrier pour le premier tour.

La Commission, après avis du Comité de Direction, se réserve toujours le droit, dans l'intérêt général de refuser une équipe.

#### **Article 4 - CALENDRIER**

Les équipes des championnats District disputent cette Coupe suivant le calendrier établi par la Commission et approuvé par le Comité de Direction.

Les équipes ont la faculté de disputer leurs rencontres à une date autre que celle prévue au calendrier, après entente réalisée et communiquée par écrit par chaque club concerné au secrétariat du District Seine et Marne de Football, dans les cinq jours qui suivent le tirage au sort des rencontres.

La Commission veille à ce que la date proposée soit située avant le tirage au sort du tour suivant.

Dans l'hypothèse où le calendrier du championnat est perturbé pour diverses raisons (chevauchement des calendriers, des clubs engagés, intempéries ...), les équipes qualifiées jouent leurs rencontres en semaine.

#### **Article 5 - SYSTEME DE L'EPREUVE**

La Coupe se dispute par éliminatoires aux dates libres du Championnat.

Sont exemptées du 1<sup>er</sup> tour les équipes de D1.

**Seules les équipes éliminées au 1<sup>er</sup> tour sont reversées en Coupe du Comité.**

En aucun cas 2 équipes d'un même club ne peuvent se qualifier pour la finale.

Pour tous les tours de la compétition, les clubs à exempter éventuellement seront désignés par tirage au sort.

Les matchs ont lieu à l'heure fixée par la Commission. Ils ont une durée réglementaire de 90 minutes en deux périodes de 45 minutes.

En cas de résultat nul à la fin du temps réglementaire, le départage des équipes s'effectue par l'épreuve des coups de pied au but (cf. Annexe 3 au Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football).

Toutefois en ce qui concerne les matchs interrompus par suite d'un cas fortuit, obscurité, intempéries... :

- Dans le cours du match, le match sera rejoué sur le même terrain,
- A la fin du match si le score est nul, l'épreuve des coups de pied de but sera fixée à une autre date sur le même terrain

#### **Article 6 - DESIGNATION DES TERRAINS**

La désignation des rencontres se fait par tirage au sort. Le lieu de la rencontre est fixé sur le terrain de l'équipe sortie première du tirage au sort.

Le terrain devra être classé et être celui habituellement utilisé pour les matchs de Championnat.

Au cas où le terrain du club recevant serait indisponible, le match devra impérativement être inversé et joué sur le terrain du club nommé en second sous peine de match perdu aux deux équipes, sauf circonstances exceptionnelles que seule la Commission sera apte à juger.

Si le terrain du club recevant est impraticable ou indisponible, hors délai du vendredi 12 heures ou le jour de la rencontre ceci ne permettant pas d'inverser le match, la rencontre, reportée à une date ultérieure aura lieu sur le terrain de l'adversaire.

Le District devra être prévenu en temps de ce changement.

Dans tous les cas est considérée comme équipe recevante celle désignée initialement visitée par la Commission, quel que soit le lieu de la rencontre.

Dans la mesure du possible une équipe qui s'est déplacée au tour précédent reçoit, (valable jusqu'au tour précédent les 1/8èmes de finale)

#### **Article 7 – HEURE DES MATCHS**

Les matchs devront commencer à l'heure indiquée par la Commission.

En cas d'absence d'une équipe, le forfait pourra être réclamé par l'équipe présente sur le terrain.

L'absence de l'équipe sera constatée par l'arbitre, à l'expiration d'un délai de quinze minutes. Si l'équipe se présente passé ce délai, l'arbitre devra juger dans le plus large esprit sportif possible, si le match peut se dérouler normalement et avoir sa durée réglementaire. Il consignera les faits sur la feuille de match et la Commission des Statuts et Règlements sera seule juge de la décision finale.

Si aucune équipe ne se présentait sur le terrain, le forfait serait appliqué aux deux adversaires.

En cas de nécessité les matchs pourront avoir lieu en nocturne, après accord du District.

#### **Article 8 - QUALIFICATION ET LICENCES**

Les conditions de qualification et d'utilisation des licences sont définies par les Règlements Généraux de la Fédération Française de Football et les articles 7, 8 et 38 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

De plus, il est interdit à un joueur ayant été éliminé dans une Coupe avec une équipe supérieure de son Club de participer ensuite à la Coupe de Seine et Marne au sein d'une équipe inférieure, sous peine de match perdu. Le match de référence étant le match où l'équipe avec laquelle il a joué, a été éliminée.

#### **Article 9 - REMPLACEMENT DE JOUEURS**

Conformément à l'article 22 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 10 -FORFAIT**

Conformément à l'article 23 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

Dans tous les cas, une équipe déclarée forfait au cours des tours éliminatoires est frappée d'une amende conformément aux dispositions figurant en annexe 2 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football, celle-ci ne peut être reversée en Coupe du Comité

#### **Article 11 -FEUILLE DE MATCH**

Conformément à l'article 13 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 12 - ACCOMPAGNATEURS ET DELEGUES AUX ARBITRES**

Conformément à l'article 19 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 13 -RESERVES - CONFIRMATION DES RESERVES - RECLAMATIONS -EVOCATION**

Conformément aux articles 30, 30bis et 30ter du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 14 -APPELS**

Conformément à l'article 31 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

### **FINALE**

#### **Article 15 - LIEU**

La finale a lieu sur un terrain neutre choisi par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football.

Elle peut avoir lieu sur le terrain de l'une des deux équipes finalistes. Celui-ci est alors déclaré neutre par la Commission.

#### **Article 16 -INVITATIONS - LAISSEZ-PASSER**

Conformément à l'article 26 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 17 – EQUIPEMENTS**

Lors des finales de Coupe 77 Seniors, CDM, Vétérans, +45 ans, **U18, U16 et U14**, les joueurs devront obligatoirement porter les équipements fournis par le sponsor du District.

Si le District ne nantit pas les équipes, celles-ci porteront leurs couleurs.

#### **Article 18 - APPLICATION DES REGLEMENTS**

Dans tous les cas non contraires au présent règlement, les Statuts et Règlements du District Seine et Marne de Football sont applicables à la Coupe du District Seine et Marne de Football CDM.

Les cas non prévus dans le présent Règlement sont tranchés par la Commission d'Organisation des Compétitions, et en dernier ressort par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football, sauf en ce qui concerne les faits disciplinaires.

# RÈGLEMENT DE LA COUPE

## Seine et Marne

### VETERANS

La Coupe 77 Vétérans est administrée par une Commission désignée par le Comité Directeur.

Elle se joue sous licences libre ou entreprise

Elle se dispute sous le règlement Sportif Général du District 77, de la LPIFF et des Statuts et Règlements de la FFF, sauf particularités ci-dessous.

#### **Article 1 - TITRE ET CHALLENGE**

Le District Seine et Marne de Football organise annuellement sur son territoire une compétition appelée Coupe de Seine et Marne Vétérans. (Coupe 77 Vétérans).

L'épreuve est dotée d'un objet d'art remis, à titre définitif, à l'équipe gagnante à l'issue de la finale.

Un souvenir est remis à l'équipe finaliste adverse.

#### **Article 2 - COMMISSION D'ORGANISATION**

La Commission d'Organisation des Compétitions est chargée, en collaboration avec les Services Administratifs du District Seine et Marne de Football de l'organisation et de la gestion de cette épreuve.

#### **Article 3 - ENGAGEMENT**

L'épreuve est ouverte à **l'équipe 1 du Club ou à l'équipe immédiatement inférieure aux équipes de Ligue qui participe au Championnat Seniors** District Vétérans.

Les équipes sont engagées d'office. Les clubs ne souhaitant pas participer à cette épreuve doivent en informer le District par écrit au minimum un mois avant la date prévue au calendrier pour le premier tour.

La Commission, après avis du Comité de Direction, se réserve toujours le droit, dans l'intérêt général de refuser une équipe.

#### **Article 4 - CALENDRIER**

Les équipes des championnats District disputent cette Coupe suivant le calendrier établi par la Commission et approuvé par le Comité de Direction.

Les équipes ont la faculté de disputer leurs rencontres à une date autre que celle prévue au calendrier, après entente réalisée et communiquée par écrit par chaque club concerné au secrétariat du District Seine et Marne de Football, dans les cinq jours qui suivent le tirage au sort des rencontres.

La Commission veille à ce que la date proposée soit située avant le tirage au sort du tour suivant.

Dans l'hypothèse où le calendrier du championnat est perturbé pour diverses raisons (chevauchement des calendriers, des clubs engagés, intempéries ...), les équipes qualifiées jouent leurs rencontres en semaine.

#### **Article 5 - SYSTEME DE L'EPREUVE**

La Coupe se dispute par éliminatoires aux dates libres du Championnat.

Sont exemptées du 1<sup>er</sup> tour les équipes d'Excellence.

**Seules les équipes éliminées au 1<sup>er</sup> tour sont reversées en Coupe du Comité.**

En aucun cas 2 équipes d'un même club ne peuvent se qualifier pour la finale.

Pour tous les tours de la compétition, les clubs à exempter éventuellement seront désignés par tirage au sort.

Les matchs ont lieu à l'heure fixée par la Commission. Ils ont une durée réglementaire de 90 minutes en deux périodes de 45 minutes.

En cas de résultat nul à la fin du temps réglementaire, le départage des équipes s'effectue par l'épreuve des coups de pied au but (cf. Annexe 3 au Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football).

Toutefois en ce qui concerne les matchs interrompus par suite d'un cas fortuit, obscurité, intempéries... :

- Dans le cours du match, le match sera rejoué sur le même terrain,
- A la fin du match si le score est nul, l'épreuve des coups de pied de but sera fixée à une autre date sur le même terrain

#### **Article 6 - DESIGNATION DES TERRAINS**

La désignation des rencontres se fait par tirage au sort. Le lieu de la rencontre est fixé sur le terrain de l'équipe sortie première du tirage au sort.

Le terrain devra être classé et être celui habituellement utilisé pour les matchs de Championnat.

Au cas où le terrain du club recevant serait indisponible, le match devra impérativement être inversé et joué sur le terrain du club nommé en second sous peine de match perdu aux deux équipes, sauf circonstances exceptionnelles que seule la Commission sera apte à juger.

Si le terrain du club recevant est impraticable ou indisponible, hors délai du vendredi 12 heures ou le jour de la rencontre ceci ne permettant pas d'inverser le match, la rencontre, reportée à une date ultérieure aura lieu sur le terrain de l'adversaire.

Le District devra être prévenu en temps de ce changement.

Dans tous les cas est considérée comme équipe recevante celle désignée initialement visitée par la Commission, quel que soit le lieu de la rencontre.

Dans la mesure du possible une équipe qui s'est déplacée au tour précédent reçoit, (valable jusqu'au tour précédent les 1/8èmes de finale)

#### **Article 7 – HEURE DES MATCHS**

Les matchs devront commencer à l'heure indiquée par la Commission.

En cas d'absence d'une équipe, le forfait pourra être réclamé par l'équipe présente sur le terrain.

L'absence de l'équipe sera constatée par l'arbitre, à l'expiration d'un délai de quinze minutes. Si l'équipe se présente passé ce délai, l'arbitre devra juger dans le plus large esprit sportif possible, si le match peut se dérouler normalement et avoir sa durée réglementaire. Il consignera les faits sur la feuille de match et la Commission des Statuts et Règlements sera seule juge de la décision finale.

Si aucune équipe ne se présentait sur le terrain, le forfait serait appliqué aux deux adversaires.

En cas de nécessité les matchs pourront avoir lieu en nocturne, après accord du District.

#### **Article 8 - QUALIFICATION ET LICENCES**

Les conditions de qualification et d'utilisation des licences sont définies par les Règlements Généraux de la Fédération Française de Football et les articles 7, 8 et 38 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

De plus, il est interdit à un joueur ayant été éliminé dans une Coupe avec une équipe supérieure de son Club de participer ensuite à la Coupe de Seine et Marne au sein d'une équipe inférieure, sous peine de match perdu. Le match de référence étant le match où l'équipe avec laquelle il a joué, a été éliminée.

#### **Article 9 - REMPLACEMENT DE JOUEURS**

Conformément à l'article 22 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 10 -FORFAIT**

Conformément à l'article 23 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

Dans tous les cas, une équipe déclarée forfait au cours des tours éliminatoires est frappée d'une amende conformément aux dispositions figurant en annexe 2 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football, celle-ci ne peut être reversée en Coupe du Comité

#### **Article 11 -FEUILLE DE MATCH**

Conformément à l'article 13 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 12 - ACCOMPAGNATEURS ET DELEGUES AUX ARBITRES**

Conformément à l'article 19 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 13 -RESERVES - CONFIRMATION DES RESERVES - RECLAMATIONS -EVOCATION**

Conformément aux articles 30, 30bis et 30ter du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 14 -APPELS**

Conformément à l'article 31 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

### **FINALE**

#### **Article 15 - LIEU**

La finale a lieu sur un terrain neutre choisi par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football.

Elle peut avoir lieu sur le terrain de l'une des deux équipes finalistes. Celui-ci est alors déclaré neutre par la Commission.

#### **Article 16 -INVITATIONS - LAISSEZ-PASSER**

Conformément à l'article 26 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 17 – EQUIPEMENTS**

Lors des finales de Coupe 77 Seniors, CDM, Vétérans, +45 ans, **U18, U16 et U14**, les joueurs devront obligatoirement porter les équipements fournis par le sponsor du District.

Si le District ne nantit pas les équipes, celles-ci porteront leurs couleurs.

#### **Article 18 - APPLICATION DES REGLEMENTS**

Dans tous les cas non contraires au présent règlement, les Statuts et Règlements du District Seine et Marne de Football sont applicables à la Coupe du District Seine et Marne de Football Vétérans.

Les cas non prévus dans le présent Règlement sont tranchés par la Commission d'Organisation des Compétitions, et en dernier ressort par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football, sauf en ce qui concerne les faits disciplinaires.

# **RÈGLEMENT DE LA COUPE**

## **Seine et Marne**

### **« + de 45 ans »**

La Coupe 77 + 45 ans est administrée par une Commission désignée par le Comité Directeur.

**Elle est réservée à des équipes dont tous les joueurs sont titulaires d'une licence « Vétéran » « loisir » ou « entreprise » et appartiennent à des clubs libres ou de Football Entreprise.**

Elle se dispute sous le règlement Sportif Général du District 77, de la LPIFF et des Statuts et Règlements de la FFF, sauf particularités ci-dessous

#### **Article 1 - TITRE ET CHALLENGE**

Le District Seine et Marne de Football organise annuellement sur son territoire une compétition appelée « Coupe 77 + 45 ans ».

L'épreuve est dotée d'un objet d'art remis, à titre définitif, à l'équipe gagnante à l'issue de la finale.

Un souvenir est remis à l'équipe finaliste adverse.

#### **Article 2 - COMMISSION D'ORGANISATION**

La Commission d'Organisation des Compétitions est chargée, en collaboration avec les Services Administratifs du District Seine et Marne de Football de l'organisation et de la gestion de cette épreuve.

#### **Article 3 - ENGAGEMENT**

L'épreuve est ouverte aux équipes de District de la catégorie « + de 45 ans » participant au Criterium + de 45 ans du District Seine et Marne de Football.

Les équipes sont engagées d'office. Les clubs ne souhaitant pas participer à cette épreuve doivent en informer le District par écrit au minimum un mois avant la date prévue au calendrier pour le premier tour.

La Commission, après avis du Comité de Direction, se réserve toujours le droit, dans l'intérêt général de refuser une équipe.

#### **Article 4 - CALENDRIER**

Les équipes des championnats District disputent cette Coupe suivant le calendrier établi par la Commission et approuvé par le Comité de Direction.

Les équipes ont la faculté de disputer leurs rencontres à une date autre que celle prévue au calendrier, après entente réalisée et communiquée par écrit par chaque club concerné au secrétariat du District Seine et Marne de Football, dans les cinq jours qui suivent le tirage au sort des rencontres.

La Commission veille à ce que la date proposée soit située avant le tirage au sort du tour suivant.

Dans l'hypothèse où le calendrier du championnat est perturbé pour diverses raisons (chevauchement des calendriers, des clubs engagés, intempéries ...), les équipes qualifiées jouent leurs rencontres en semaine.

#### **Article 5 - SYSTEME DE L'EPREUVE**

La Coupe se dispute par éliminatoires aux dates libres du Championnat. Elle réunira toutes les équipes engagées.

**Seules les équipes éliminées au 1<sup>er</sup> tour sont reversées en Coupe du Comité.**

En aucun cas 2 équipes d'un même club ne peuvent se qualifier pour la finale.

Pour tous les tours de la compétition, les clubs à exempter éventuellement seront désignés par la Commission.

Les matchs ont lieu à l'heure fixée par la Commission. Ils ont une durée réglementaire de 90 minutes en deux périodes de 45 minutes.

En cas de résultat nul à la fin du temps réglementaire, le départage des équipes s'effectue par l'épreuve des coups de pied au but suivant le règlement de celle-ci (cf. Annexe 3 au Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football).

Toutefois en ce qui concerne les matchs interrompus par suite d'un cas fortuit, obscurité, intempéries... :

- Dans le cours du match, le match sera rejoué sur le même terrain,

- A la fin du match si le score est nul, l'épreuve des coups de pied de but sera fixée à une autre date sur le même terrain

#### **Article 6 - DESIGNATION DES TERRAINS**

La désignation des rencontres se fait par tirage au sort. Le lieu de la rencontre est fixé sur le terrain de l'équipe sortie première du tirage au sort.

Le terrain devra être classé et être celui habituellement utilisé pour les matchs de Championnat.

Au cas où le terrain du club recevant serait indisponible, le match devra impérativement être inversé et joué sur le terrain du club nommé en second sous peine de match perdu aux deux équipes, sauf circonstances exceptionnelles que seule la Commission sera apte à juger.

Si le terrain du club recevant est impraticable ou indisponible, hors délai du vendredi 12 heures ou le jour de la rencontre ceci ne permettant pas d'inverser le match, la rencontre, reportée à une date ultérieure aura lieu sur le terrain de l'adversaire.

Le District devra être prévenu en temps de ce changement.

Dans tous les cas est considérée comme équipe recevante celle désignée initialement visitée par la Commission, quel que soit le lieu de la rencontre.

#### **Article 7 – HEURE DES MATCHS**

Les matchs devront commencer à l'heure indiquée par la Commission.

En cas d'absence d'une équipe, le forfait pourra être réclamé par l'équipe présente sur le terrain.

L'absence de l'équipe sera constatée par l'arbitre, à l'expiration d'un délai de quinze minutes. Si l'équipe se présente passé ce délai, l'arbitre devra juger dans le plus large esprit sportif possible, si le match peut se dérouler normalement et avoir sa durée réglementaire. Il consignera les faits sur la feuille de match et la Commission des Statuts et Règlements sera seule juge de la décision finale.

Si aucune équipe ne se présentait sur le terrain, le forfait serait appliqué aux deux adversaires.

En cas de nécessité les matchs pourront avoir lieu en nocturne, après accord du District.

#### **Article 8 - QUALIFICATION ET LICENCES**

Les conditions de qualification et d'utilisation des licences sont définies par les Règlements Généraux de la Fédération Française de Football et les articles 7, 8 et 38 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

De plus, il est interdit à un joueur ayant été éliminé dans une Coupe avec une autre équipe de son Club de participer ensuite à la Coupe de Seine et Marne + 45 ans, sous peine de match perdu. Le match de référence étant le match où l'équipe avec laquelle il a joué, a été éliminée.

#### **Article 9 - REMPLACEMENT DE JOUEURS**

Conformément à l'article 22 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 10 -FORFAIT**

Conformément à l'article 23 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

Dans tous les cas, une équipe déclarée forfait au cours des tours éliminatoires est frappée d'une amende conformément aux dispositions figurant en annexe 2 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 11 -FEUILLE DE MATCH**

Conformément à l'article 13 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 12 - ACCOMPAGNATEURS ET DELEGUES AUX ARBITRES**

Conformément à l'article 19 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 13 -RESERVES - CONFIRMATION DES RESERVES - RECLAMATIONS -EVOCATION**

Conformément aux articles 30, 30bis et 30ter du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 14 -APPELS**

Conformément à l'article 31 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

### **FINALE**

#### **Article 15 - LIEU**

La finale a lieu sur un terrain neutre choisi par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football.

Elle peut avoir lieu sur le terrain de l'une des deux équipes finalistes. Celui-ci est alors déclaré neutre par la Commission.

#### **Article 16 -INVITATIONS - LAISSEZ-PASSER**

Conformément à l'article 26 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 17 – EQUIPEMENTS**

Lors des finales de Coupe 77 Seniors, Vétérans, +45 ans, **U18, U16 et U14**, les joueurs devront obligatoirement porter les équipements fournis par le sponsor du District.

Si le District ne nantit pas les équipes, celles-ci porteront leurs couleurs.

#### **Article 18 - APPLICATION DES REGLEMENTS**

Dans tous les cas non contraires au présent règlement, les Statuts et Règlements du District Seine et Marne de Football sont applicables à la Coupe du District Seine et Marne de Football des + de 45 ans.

Les cas non prévus dans le présent Règlement sont tranchés par la Commission d'Organisation des Compétitions, et en dernier ressort par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football, sauf en ce qui concerne les faits disciplinaires.

# RÈGLEMENT DE LA COUPE

## Seine et Marne “U 18”

La Coupe 77 **U18** est administrée par une Commission désignée par le Comité Directeur.

Elle se joue sous licences libres

Elle se dispute sous le règlement Sportif Général du District 77, de la LPIFF et des Statuts et Règlements de la FFF, sauf particularités ci-dessous.

### **Article 1 - TITRE ET CHALLENGE**

Le District Seine et Marne de Football organise annuellement sur son territoire une compétition appelée Coupe Seine et Marne **U18. (Coupe 77 U18)**.

L'épreuve est dotée d'un objet d'art remis, à titre définitif, à l'équipe gagnante à l'issue de la finale.

Un souvenir est remis à l'équipe finaliste adverse.

### **Article 2 - COMMISSION D'ORGANISATION**

La Commission d'Organisation des Compétitions est chargée, en collaboration avec les Services Administratifs du District Seine et Marne de Football de l'organisation et de la gestion de cette épreuve.

### **Article 3 - ENGAGEMENT**

L'épreuve est ouverte à **l'équipe 1 du Club ou à l'équipe immédiatement inférieure aux équipes de Ligue qui participe au Championnat District U18**

Les équipes sont engagées d'office. Les clubs ne souhaitant pas participer à cette épreuve doivent en informer le District par écrit au minimum un mois avant la date prévue au calendrier pour le premier tour.

La Commission, après avis du Comité de Direction, se réserve toujours le droit, dans l'intérêt général de refuser une équipe.

### **Article 4 - CALENDRIER**

Les équipes des championnats District disputent cette Coupe suivant le calendrier établi par la Commission et approuvé par le Comité de Direction.

Les équipes ont la faculté de disputer leurs rencontres à une date autre que celle prévue au calendrier, après entente réalisée et communiquée par écrit par chaque club concerné au secrétariat du District Seine et Marne de Football, dans les cinq jours qui suivent le tirage au sort des rencontres.

La Commission veille à ce que la date proposée soit située avant le tirage au sort du tour suivant.

Dans l'hypothèse où le calendrier du championnat est perturbé pour diverses raisons (chevauchement des calendriers, des clubs engagés, intempéries ...), les équipes qualifiées jouent leurs rencontres en semaine.

### **Article 5 - SYSTEME DE L'EPREUVE**

La Coupe se dispute par éliminatoires aux dates libres du Championnat.

Sont exemptées du 1<sup>er</sup> tour les équipes de D1.

**Seules les équipes éliminées au 1<sup>er</sup> tour sont reversées en Coupe du Comité.**

En aucun cas 2 équipes d'un même club ne peuvent se qualifier pour la finale.

Pour tous les tours de la compétition, les clubs à exempter éventuellement seront désignés par tirage au sort.

Les matchs ont lieu à l'heure fixée par la Commission. Ils ont une durée réglementaire de 90 minutes en deux périodes de 45 minutes.

En cas de résultat nul à la fin du temps réglementaire, le départage des équipes s'effectue par l'épreuve des coups de pied au but (cf. Annexe 3 au Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football).

Toutefois en ce qui concerne les matchs interrompus par suite d'un cas fortuit, obscurité, intempéries... :

- Dans le cours du match, le match sera rejoué sur le même terrain,
- A la fin du match si le score est nul, l'épreuve des coups de pied de but sera fixée à une autre date sur le même terrain

#### **Article 6 - DESIGNATION DES TERRAINS**

La désignation des rencontres se fait par tirage au sort. Le lieu de la rencontre est fixé sur le terrain de l'équipe sortie première du tirage au sort.

Le terrain devra être classé et être celui habituellement utilisé pour les matchs de Championnat.

Au cas où le terrain du club recevant serait indisponible, le match devra impérativement être inversé et joué sur le terrain du club nommé en second sous peine de match perdu aux deux équipes, sauf circonstances exceptionnelles que seule la Commission sera apte à juger.

Si le terrain du club recevant est impraticable ou indisponible, hors délai du vendredi 12 heures ou le jour de la rencontre ceci ne permettant pas d'inverser le match, la rencontre, reportée à une date ultérieure aura lieu sur le terrain de l'adversaire.

Le District devra être prévenu en temps de ce changement.

Dans tous les cas est considérée comme équipe recevante celle désignée initialement visitée par la Commission, quel que soit le lieu de la rencontre.

Dans la mesure du possible une équipe qui s'est déplacée au tour précédent reçoit, (valable jusqu'au tour précédent les 1/8èmes de finale)

#### **Article 7 – HEURE DES MATCHS**

Les matchs devront commencer à l'heure indiquée par la Commission.

En cas d'absence d'une équipe, le forfait pourra être réclamé par l'équipe présente sur le terrain.

L'absence de l'équipe sera constatée par l'arbitre, à l'expiration d'un délai de quinze minutes. Si l'équipe se présente passé ce délai, l'arbitre devra juger dans le plus large esprit sportif possible, si le match peut se dérouler normalement et avoir sa durée réglementaire. Il consignera les faits sur la feuille de match et la Commission des Statuts et Règlements sera seule juge de la décision finale.

Si aucune équipe ne se présentait sur le terrain, le forfait serait appliqué aux deux adversaires.

En cas de nécessité les matchs pourront avoir lieu en nocturne, après accord du District.

#### **Article 8 - QUALIFICATION ET LICENCES**

Les conditions de qualification et d'utilisation des licences sont définies par les Règlements Généraux de la Fédération Française de Football et les articles 7, 8 et 38 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

De plus, il est interdit à un joueur ayant été éliminé dans une Coupe avec une équipe supérieure de son Club de participer ensuite à la Coupe de Seine et Marne au sein d'une équipe inférieure, sous peine de match perdu. Le match de référence étant le match où l'équipe avec laquelle il a joué, a été éliminée.

#### **Article 9 - REMPLACEMENT DE JOUEURS**

Conformément à l'article 22 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 10 -FORFAIT**

Conformément à l'article 23 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

Dans tous les cas, une équipe déclarée forfait au cours des tours éliminatoires est frappée d'une amende conformément aux dispositions figurant en annexe 2 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football, celle-ci ne peut être reversée en Coupe du Comité

#### **Article 11 -FEUILLE DE MATCH**

Conformément à l'article 13 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 12 - ACCOMPAGNATEURS ET DELEGUES AUX ARBITRES**

Conformément à l'article 19 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 13 -RESERVES - CONFIRMATION DES RESERVES - RECLAMATIONS -EVOCATION**

Conformément aux articles 30, 30bis et 30ter du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 14 -APPELS**

Conformément à l'article 31 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

### **FINALE**

#### **Article 15 - LIEU**

La finale a lieu sur un terrain neutre choisi par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football.

Elle peut avoir lieu sur le terrain de l'une des deux équipes finalistes. Celui-ci est alors déclaré neutre par la Commission.

#### **Article 16 -INVITATIONS - LAISSEZ-PASSER**

Conformément à l'article 26 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 17 – EQUIPEMENTS**

Lors des finales de Coupe 77 Seniors, CDM, Vétérans, +45 ans, **U18, U16 et U14**, les joueurs devront obligatoirement porter les équipements fournis par le sponsor du District.

Si le District ne nantit pas les équipes, celles-ci porteront leurs couleurs.

#### **Article 18 - APPLICATION DES REGLEMENTS**

Dans tous les cas non contraires au présent règlement, les Statuts et Règlements du District Seine et Marne de Football sont applicables à la Coupe du District Seine et Marne de Football **U18**.

Les cas non prévus dans le présent Règlement sont tranchés par la Commission d'Organisation des Compétitions, et en dernier ressort par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football, sauf en ce qui concerne les faits disciplinaires.

# RÈGLEMENT DE LA COUPE

## Seine et Marne “U16”

La Coupe 77 **U16** est administrée par une Commission désignée par le Comité Directeur.

Elle se joue sous licences libres

### **Article 1 - TITRE ET CHALLENGE**

Le District Seine et Marne de Football organise annuellement sur son territoire une compétition appelée Coupe de Seine et Marne **U16. (Coupe 77 U16)**.

L'épreuve est dotée d'un objet d'art remis, à titre définitif, à l'équipe gagnante à l'issue de la finale.

Un souvenir est remis à l'équipe finaliste adverse.

### **Article 2 - COMMISSION D'ORGANISATION**

La Commission d'Organisation des Compétitions est chargée, en collaboration avec les Services Administratifs du District Seine et Marne de Football de l'organisation et de la gestion de cette épreuve.

### **Article 3 - ENGAGEMENT**

L'épreuve est ouverte à **l'équipe 1 du Club ou à l'équipe immédiatement inférieure aux équipes de Ligue qui participe au Championnat District U16**

Les équipes sont engagées d'office. Les clubs ne souhaitant pas participer à cette épreuve doivent en informer le District par écrit au minimum un mois avant la date prévue au calendrier pour le premier tour.

La Commission, après avis du Comité de Direction, se réserve toujours le droit, dans l'intérêt général de refuser une équipe.

### **Article 4 - CALENDRIER**

Les équipes des championnats District disputent cette Coupe suivant le calendrier établi par la Commission et approuvé par le Comité de Direction.

Les équipes ont la faculté de disputer leurs rencontres à une date autre que celle prévue au calendrier, après entente réalisée et communiquée par écrit par chaque club concerné au secrétariat du District Seine et Marne de Football, dans les cinq jours qui suivent le tirage au sort des rencontres.

La Commission veille à ce que la date proposée soit située avant le tirage au sort du tour suivant.

Dans l'hypothèse où le calendrier du championnat est perturbé pour diverses raisons (chevauchement des calendriers, des clubs engagés, intempéries ...), les équipes qualifiées jouent leurs rencontres en semaine.

### **Article 5 - SYSTEME DE L'EPREUVE**

La Coupe se dispute par éliminatoires aux dates libres du Championnat.

Sont exemptées du 1<sup>er</sup> tour les équipes de D1.

**Seules les équipes éliminées au 1<sup>er</sup> tour sont reversées en Coupe du Comité.**

En aucun cas 2 équipes d'un même club ne peuvent se qualifier pour la finale.

Pour tous les tours de la compétition, les clubs à exempter éventuellement seront désignés par tirage au sort.

Les matchs ont lieu à l'heure fixée par la Commission. Ils ont une durée réglementaire de 90 minutes en deux périodes de 45 minutes.

En cas de résultat nul à la fin du temps réglementaire, le départage des équipes s'effectue par l'épreuve des coups de pied au but (cf. Annexe 3 au Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football).

Toutefois en ce qui concerne les matchs interrompus par suite d'un cas fortuit, obscurité, intempéries... :

- Dans le cours du match, le match sera rejoué sur le même terrain,
- A la fin du match si le score est nul, l'épreuve des coups de pied de but sera fixée à une autre date sur le même terrain

#### **Article 6 - DESIGNATION DES TERRAINS**

La désignation des rencontres se fait par tirage au sort. Le lieu de la rencontre est fixé sur le terrain de l'équipe sortie première du tirage au sort.

Le terrain devra être classé et être celui habituellement utilisé pour les matchs de Championnat.

Au cas où le terrain du club recevant serait indisponible, le match devra impérativement être inversé et joué sur le terrain du club nommé en second sous peine de match perdu aux deux équipes, sauf circonstances exceptionnelles que seule la Commission sera apte à juger.

Si le terrain du club recevant est impraticable ou indisponible, hors délai du vendredi 12 heures ou le jour de la rencontre ceci ne permettant pas d'inverser le match, la rencontre, reportée à une date ultérieure aura lieu sur le terrain de l'adversaire.

Le District devra être prévenu en temps de ce changement.

Dans tous les cas est considérée comme équipe recevante celle désignée initialement visitée par la Commission, quel que soit le lieu de la rencontre.

Dans la mesure du possible une équipe qui s'est déplacée au tour précédent reçoit, (valable jusqu'au tour précédent les 1/8èmes de finale)

#### **Article 7 – HEURE DES MATCHS**

Les matchs devront commencer à l'heure indiquée par la Commission.

En cas d'absence d'une équipe, le forfait pourra être réclamé par l'équipe présente sur le terrain.

L'absence de l'équipe sera constatée par l'arbitre, à l'expiration d'un délai de quinze minutes. Si l'équipe se présente passé ce délai, l'arbitre devra juger dans le plus large esprit sportif possible, si le match peut se dérouler normalement et avoir sa durée réglementaire. Il consignera les faits sur la feuille de match et la Commission des Statuts et Règlements sera seule juge de la décision finale.

Si aucune équipe ne se présentait sur le terrain, le forfait serait appliqué aux deux adversaires.

En cas de nécessité les matchs pourront avoir lieu en nocturne, après accord du District.

#### **Article 8 - QUALIFICATION ET LICENCES**

Les conditions de qualification et d'utilisation des licences sont définies par les Règlements Généraux de la Fédération Française de Football et les articles 7, 8 et 38 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

De plus, il est interdit à un joueur ayant été éliminé dans une Coupe avec une équipe supérieure de son Club de participer ensuite à la Coupe de Seine et Marne au sein d'une équipe inférieure, sous peine de match perdu. Le match de référence étant le match où l'équipe avec laquelle il a joué, a été éliminée.

#### **Article 9 - REMPLACEMENT DE JOUEURS**

Conformément à l'article 22 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 10 -FORFAIT**

Conformément à l'article 23 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

Dans tous les cas, une équipe déclarée forfait au cours des tours éliminatoires est frappée d'une amende conformément aux dispositions figurant en annexe 2 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football, celle-ci ne peut être reversée en Coupe du Comité

#### **Article 11 -FEUILLE DE MATCH**

Conformément à l'article 13 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

**Article 12 - ACCOMPAGNATEURS ET DELEGUES AUX ARBITRES**

Conformément à l'article 19 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

**Article 13 -RESERVES - CONFIRMATION DES RESERVES - RECLAMATIONS -EVOCATION**

Conformément aux articles 30, 30bis et 30ter du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

**Article 14 -APPELS**

Conformément à l'article 31 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

**FINALE**

**Article 15 - LIEU**

La finale a lieu sur un terrain neutre choisi par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football.

Elle peut avoir lieu sur le terrain de l'une des deux équipes finalistes. Celui-ci est alors déclaré neutre par la Commission.

**Article 16 -INVITATIONS - LAISSEZ-PASSER**

Conformément à l'article 26 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

**Article 17 – EQUIPEMENTS**

Lors des finales de Coupe 77 Seniors, CDM, Vétérans, +45 ans, **U18, U16 et U14**, les joueurs devront obligatoirement porter les équipements fournis par le sponsor du District.

Si le District ne nantit pas les équipes, celles-ci porteront leurs couleurs.

**Article 18 - APPLICATION DES REGLEMENTS**

Dans tous les cas non contraires au présent règlement, les Statuts et Règlements du District Seine et Marne de Football sont applicables à la Coupe du District Seine et Marne de Football **U16**.

Les cas non prévus dans le présent Règlement sont tranchés par la Commission d'Organisation des Compétitions, et en dernier ressort par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football, sauf en ce qui concerne les faits disciplinaires.

# RÈGLEMENT DE LA COUPE

## Seine et Marne “U14”

La Coupe 77 U14 est administrée par une Commission désignée par le Comité Directeur.

Elle se joue sous licences libres

### Article 1 - TITRE ET CHALLENGE

Le District Seine et Marne de Football organise annuellement sur son territoire une compétition appelée Coupe de Seine et Marne **U14. (Coupe 77 U14).**

L'épreuve est dotée d'un objet d'art remis, à titre définitif, à l'équipe gagnante à l'issue de la finale.

Un souvenir est remis à l'équipe finaliste adverse.

### Article 2 - COMMISSION D'ORGANISATION

La Commission d'Organisation des Compétitions est chargée, en collaboration avec les Services Administratifs du District Seine et Marne de Football de l'organisation et de la gestion de cette épreuve.

### Article 3 - ENGAGEMENT

L'épreuve est ouverte à **l'équipe 1 du Club ou à l'équipe immédiatement inférieure aux équipes de Ligue qui participe au Championnat-District U14**

Les équipes sont engagées d'office. Les clubs ne souhaitant pas participer à cette épreuve doivent en informer le District par écrit au minimum un mois avant la date prévue au calendrier pour le premier tour.

La Commission, après avis du Comité de Direction, se réserve toujours le droit, dans l'intérêt général de refuser une équipe.

### Article 4 - CALENDRIER

Les équipes des championnats District disputent cette Coupe suivant le calendrier établi par la Commission et approuvé par le Comité de Direction.

Les équipes ont la faculté de disputer leurs rencontres à une date autre que celle prévue au calendrier, après entente réalisée et communiquée par écrit par chaque club concerné au secrétariat du District Seine et Marne de Football, dans les cinq jours qui suivent le tirage au sort des rencontres.

La Commission veille à ce que la date proposée soit située avant le tirage au sort du tour suivant.

Dans l'hypothèse où le calendrier du championnat est perturbé pour diverses raisons (chevauchement des calendriers, des clubs engagés, intempéries ...), les équipes qualifiées jouent leurs rencontres en semaine.

### Article 5 - SYSTEME DE L'EPREUVE

La Coupe se dispute par éliminatoires aux dates libres du Championnat.

Sont exemptées du 1<sup>er</sup> tour les équipes de D1.

**Seules les équipes éliminées au 1<sup>er</sup> tour sont reversées en Coupe du Comité.**

En aucun cas 2 équipes d'un même club ne peuvent se qualifier pour la finale.

Pour tous les tours de la compétition, les clubs à exempter éventuellement seront désignés par tirage au sort.

Les matchs ont lieu à l'heure fixée par la Commission. Ils ont une durée réglementaire de 80 minutes en deux périodes de 40 minutes.

En cas de résultat nul à la fin du temps réglementaire, le départage des équipes s'effectue par l'épreuve des coups de pied au but (cf. Annexe 3 au Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football).

Toutefois en ce qui concerne les matchs interrompus par suite d'un cas fortuit, obscurité, intempéries... :

- Dans le cours du match, le match sera rejoué sur le même terrain,
- A la fin du match si le score est nul, l'épreuve des coups de pied de but sera fixée à une autre date sur le même terrain

#### **Article 6 - DESIGNATION DES TERRAINS**

La désignation des rencontres se fait par tirage au sort. Le lieu de la rencontre est fixé sur le terrain de l'équipe sortie première du tirage au sort.

Le terrain devra être classé et être celui habituellement utilisé pour les matchs de Championnat.

Au cas où le terrain du club recevant serait indisponible, le match devra impérativement être inversé et joué sur le terrain du club nommé en second sous peine de match perdu aux deux équipes, sauf circonstances exceptionnelles que seule la Commission sera apte à juger.

Si le terrain du club recevant est impraticable ou indisponible, hors délai du vendredi 12 heures ou le jour de la rencontre ceci ne permettant pas d'inverser le match, la rencontre, reportée à une date ultérieure aura lieu sur le terrain de l'adversaire.

Le District devra être prévenu en temps de ce changement.

Dans tous les cas est considérée comme équipe recevante celle désignée initialement visitée par la Commission, quel que soit le lieu de la rencontre.

Dans la mesure du possible une équipe qui s'est déplacée au tour précédent reçoit, (valable jusqu'au tour précédent les 1/8èmes de finale)

#### **Article 7 – HEURE DES MATCHS**

Les matchs devront commencer à l'heure indiquée par la Commission.

En cas d'absence d'une équipe, le forfait pourra être réclamé par l'équipe présente sur le terrain.

L'absence de l'équipe sera constatée par l'arbitre, à l'expiration d'un délai de quinze minutes. Si l'équipe se présente passé ce délai, l'arbitre devra juger dans le plus large esprit sportif possible, si le match peut se dérouler normalement et avoir sa durée réglementaire. Il consignera les faits sur la feuille de match et la Commission des Statuts et Règlements sera seule juge de la décision finale.

Si aucune équipe ne se présentait sur le terrain, le forfait serait appliqué aux deux adversaires.

En cas de nécessité les matchs pourront avoir lieu en nocturne, après accord du District.

#### **Article 8 - QUALIFICATION ET LICENCES**

Les conditions de qualification et d'utilisation des licences sont définies par les Règlements Généraux de la Fédération Française de Football et les articles 7, 8 et 38 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

De plus, il est interdit à un joueur ayant été éliminé dans une Coupe avec une équipe supérieure de son Club de participer ensuite à la Coupe de Seine et Marne au sein d'une équipe inférieure, sous peine de match perdu. Le match de référence étant le match où l'équipe avec laquelle il a joué, a été éliminée.

#### **Article 9 - REMPLACEMENT DE JOUEURS**

Conformément à l'article 22 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 10 -FORFAIT**

Conformément à l'article 23 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

Dans tous les cas, une équipe déclarée forfait au cours des tours éliminatoires est frappée d'une amende conformément aux dispositions figurant en annexe 2 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football, celle-ci ne peut être reversée en Coupe du Comité

#### **Article 11 -FEUILLE DE MATCH**

Conformément à l'article 13 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 12 - ACCOMPAGNATEURS ET DELEGUES AUX ARBITRES**

Conformément à l'article 19 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 13 -RESERVES - CONFIRMATION DES RESERVES - RECLAMATIONS -EVOCATION**

Conformément aux articles 30, 30bis et 30ter du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 14 -APPELS**

Conformément à l'article 31 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

### **FINALE**

#### **Article 15 - LIEU**

La finale a lieu sur un terrain neutre choisi par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football.

Elle peut avoir lieu sur le terrain de l'une des deux équipes finalistes. Celui-ci est alors déclaré neutre par la Commission.

#### **Article 16 -INVITATIONS - LAISSEZ-PASSER**

Conformément à l'article 26 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 17 – EQUIPEMENTS**

Lors des finales de Coupe 77 Seniors, CDM, Vétérans, +45 ans, **U18, U16 et U14**, les joueurs devront obligatoirement porter les équipements fournis par le sponsor du District.

Si le District ne nantit pas les équipes, celles-ci porteront leurs couleurs.

#### **Article 18 - APPLICATION DES REGLEMENTS**

Dans tous les cas non contraires au présent règlement, les Statuts et Règlements du District Seine et Marne de Football sont applicables à la Coupe du District Seine et Marne de Football **U14**.

Les cas non prévus dans le présent Règlement sont tranchés par la Commission d'Organisation des Compétitions, et en dernier ressort par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football, sauf en ce qui concerne les faits disciplinaires.

# RÈGLEMENT DE LA COUPE COMITE “SENIORS”

La Coupe Comité Seniors est administrée par une Commission désignée par le Comité Directeur.

Elle se joue sous licences libres ou entreprise

Elle se dispute sous le règlement Sportif Général du District 77, de la LPIFF et des Statuts et Règlements de la FFF, sauf particularités ci-dessous

## **Article 1 - TITRE ET CHALLENGE**

Le District Seine et Marne de Football organise annuellement sur son territoire une compétition appelée “Coupe Comité Seniors”.

L'épreuve est dotée d'un objet d'art remis, à titre définitif, à l'équipe gagnante à l'issue de la finale.

Un souvenir est remis à l'équipe finaliste adverse.

## **Article 2 - COMMISSION D'ORGANISATION**

La Commission d'Organisation des Compétitions est chargée, en collaboration avec les Services Administratifs du District Seine et Marne de Football de l'organisation et de la gestion de cette épreuve.

## **Article 3 - ENGAGEMENT**

L'épreuve est ouverte à toutes les équipes participant à un Championnat Seniors du District du Dimanche Après-Midi à l'**exception des équipes de D1**.

Les équipes sont engagées d'office. Les clubs ne souhaitant pas participer à cette épreuve doivent en informer le District par écrit au minimum un mois avant la date prévue au calendrier pour le premier tour.

La Commission, après avis du Comité de Direction, se réserve toujours le droit, dans l'intérêt général de refuser une équipe.

## **Article 4 - CALENDRIER**

Les équipes des championnats District disputent cette Coupe suivant le calendrier établi par la Commission et approuvé par le Comité de Direction.

Les équipes ont la faculté de disputer leurs rencontres à une date autre que celle prévue au calendrier, après entente réalisée et communiquée par écrit par chaque club concerné au secrétariat du District Seine et Marne de Football, dans les cinq jours qui suivent le tirage au sort des rencontres.

La Commission veille à ce que la date proposée soit située avant le tirage au sort du tour suivant.

Dans l'hypothèse où le calendrier du championnat est perturbé pour diverses raisons (chevauchement des calendriers, des clubs engagés, intempéries ...), les équipes qualifiées jouent leurs rencontres en semaine.

## **Article 5 - SYSTEME DE L'EPREUVE**

La Coupe se dispute par éliminatoires aux dates libres du Championnat. **Au 1<sup>er</sup> tour participent les équipes ne répondant pas aux critères de la Coupe 77, au 2<sup>ème</sup> tour les vainqueurs du 1<sup>er</sup> tour et les éliminés du 1<sup>er</sup> tour de la Coupe 77.**

En aucun cas 2 équipes d'un même club ne peuvent se qualifier pour la finale.

Pour tous les tours de la compétition, les clubs à exempter éventuellement seront désignés par tirage au sort.

Les matchs ont lieu à l'heure fixée par la Commission. Ils ont une durée réglementaire de 90 minutes en deux périodes de 45 minutes.

En cas de résultat nul à la fin du temps réglementaire, le départage des équipes s'effectue par l'épreuve des coups de pied au but (cf. Annexe 3 au Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football).

Toutefois en ce qui concerne les matchs interrompus par suite d'un cas fortuit, obscurité, intempéries... :

- Dans le cours du match, le match sera rejoué sur le même terrain,
- A la fin du match si le score est nul, l'épreuve des coups de pied de but sera fixée à une autre date sur le même terrain

#### **Article 6 - DESIGNATION DES TERRAINS**

La désignation des rencontres se fait par tirage au sort. Le lieu de la rencontre est fixé sur le terrain de l'équipe sortie première du tirage au sort.

Le terrain devra être classé et être celui habituellement utilisé pour les matchs de Championnat.

Au cas où le terrain du club recevant serait indisponible, le match devra impérativement être inversé et joué sur le terrain du club nommé en second sous peine de match perdu aux deux équipes, sauf circonstances exceptionnelles que seule la Commission sera apte à juger.

Si le terrain du club recevant est impraticable ou indisponible, hors délai du vendredi 12 heures ou le jour de la rencontre ceci ne permettant pas d'inverser le match, la rencontre, reportée à une date ultérieure aura lieu sur le terrain de l'adversaire.

Le District devra être prévenu en temps de ce changement.

Dans tous les cas est considérée comme équipe recevante celle désignée initialement visitée par la Commission, quel que soit le lieu de la rencontre.

Dans la mesure du possible une équipe qui s'est déplacée au tour précédent reçoit, (valable jusqu'au tour précédent les 1/8èmes de finale)

#### **Article 7 – HEURE DES MATCHS**

Les matchs devront commencer à l'heure indiquée par la Commission.

En cas d'absence d'une équipe, le forfait pourra être réclamé par l'équipe présente sur le terrain.

L'absence de l'équipe sera constatée par l'arbitre, à l'expiration d'un délai de quinze minutes. Si l'équipe se présente passé ce délai, l'arbitre devra juger dans le plus large esprit sportif possible, si le match peut se dérouler normalement et avoir sa durée réglementaire. Il consignera les faits sur la feuille de match et la Commission des Statuts et Règlements sera seule juge de la décision finale.

Si aucune équipe ne se présentait sur le terrain, le forfait serait appliqué aux deux adversaires.

En cas de nécessité les matchs pourront avoir lieu en nocturne, après accord du District.

#### **Article 8 - QUALIFICATION ET LICENCES**

Les conditions de qualification et d'utilisation des licences sont définies par les Règlements Généraux de la Fédération Française de Football et les articles 7, 8 et 38 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

De plus, il est interdit à un joueur ayant été éliminé dans une Coupe avec une équipe supérieure de son Club de participer ensuite à la Coupe du Comité au sein d'une équipe inférieure, sous peine de match perdu. Le match de référence étant le match où l'équipe avec laquelle il a joué, a été éliminée.

#### **Article 9 - REMPLACEMENT DE JOUEURS**

Conformément à l'article 22 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 10 -FORFAIT**

Conformément à l'article 23 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

Dans tous les cas, une équipe déclarée forfait au cours des tours éliminatoires est frappée d'une amende conformément aux dispositions figurant en annexe 2 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 11 -FEUILLE DE MATCH**

Conformément à l'article 13 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 12 - ACCOMPAGNATEURS ET DELEGUES AUX ARBITRES**

Conformément à l'article 19 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 13 -RESERVES - CONFIRMATION DES RESERVES - RECLAMATIONS -EVOCATION**

Conformément aux articles 30, 30bis et 30ter du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 14 -APPELS**

Conformément à l'article 31 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

### **FINALE**

#### **Article 15 - LIEU**

La finale a lieu sur un terrain neutre choisi par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football.

Elle peut avoir lieu sur le terrain de l'une des deux équipes finalistes. Celui-ci est alors déclaré neutre par la Commission.

#### **Article 16 -INVITATIONS - LAISSEZ-PASSER**

Conformément à l'article 26 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 17 – EQUIPEMENTS**

Lors des finales de Coupe Comité Seniors, CDM, Vétérans, **+45 ans, U18, U16 et U14**, les joueurs devront obligatoirement porter les équipements fournis par le sponsor du District.

Si le District ne nantit pas les équipes, celles-ci porteront leurs couleurs.

#### **Article 18 - APPLICATION DES REGLEMENTS**

Dans tous les cas non contraires au présent règlement, les Statuts et Règlements du District Seine et Marne de Football sont applicables à la Coupe du Comité du District Seine et Marne de Football Seniors.

Les cas non prévus dans le présent Règlement sont tranchés par la Commission d'Organisation des Compétitions, et en dernier ressort par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football, sauf en ce qui concerne les faits disciplinaires.

# RÈGLEMENT DE LA COUPE COMITE SENIORS DU DIMANCHE MATIN

La Coupe Comité CDM est administrée par une Commission désignée par le Comité Directeur.

Elle se joue sous licences libres ou entreprise

Elle se dispute sous le règlement Sportif Général du District 77, de la LPIFF et des Statuts et Règlements de la FFF, sauf particularités ci-dessous

## **Article 1 - TITRE ET CHALLENGE**

Le District Seine et Marne de Football organise annuellement sur son territoire une compétition appelée "Coupe Comité CDM".

L'épreuve est dotée d'un objet d'art remis, à titre définitif, à l'équipe gagnante à l'issue de la finale.

Un souvenir est remis à l'équipe finaliste adverse.

## **Article 2 - COMMISSION D'ORGANISATION**

La Commission d'Organisation des Compétitions est chargée, en collaboration avec les Services Administratifs du District Seine et Marne de Football de l'organisation et de la gestion de cette épreuve.

## **Article 3 - ENGAGEMENT**

L'épreuve est ouverte à toutes les équipes participant à un Championnat Seniors du District du Dimanche Matin **à l'exception des équipes de D1**

Les équipes sont engagées d'office. Les clubs ne souhaitant pas participer à cette épreuve doivent en informer le District par écrit au minimum un mois avant la date prévue au calendrier pour le premier tour.

La Commission, après avis du Comité de Direction, se réserve toujours le droit, dans l'intérêt général de refuser une équipe.

## **Article 4 - CALENDRIER**

Les équipes des championnats District disputent cette Coupe suivant le calendrier établi par la Commission et approuvé par le Comité de Direction.

Les équipes ont la faculté de disputer leurs rencontres à une date autre que celle prévue au calendrier, après entente réalisée et communiquée par écrit par chaque club concerné au secrétariat du District Seine et Marne de Football, dans les cinq jours qui suivent le tirage au sort des rencontres.

La Commission veille à ce que la date proposée soit située avant le tirage au sort du tour suivant.

Dans l'hypothèse où le calendrier du championnat est perturbé pour diverses raisons (chevauchement des calendriers, des clubs engagés, intempéries ...), les équipes qualifiées jouent leurs rencontres en semaine.

## **Article 5 - SYSTEME DE L'EPREUVE**

La Coupe se dispute par éliminatoires aux dates libres du Championnat. **Au 1<sup>er</sup> tour participent les équipes ne répondant pas aux critères de la Coupe 77 et les éliminés du 1<sup>er</sup> tour de la Coupe 77.**

En aucun cas 2 équipes d'un même club ne peuvent se qualifier pour la finale.

Pour tous les tours de la compétition, les clubs à exempter éventuellement seront désignés par tirage au sort.

Les matchs ont lieu à l'heure fixée par la Commission. Ils ont une durée réglementaire de 90 minutes en deux périodes de 45 minutes.

En cas de résultat nul à la fin du temps réglementaire, le départage des équipes s'effectue par l'épreuve des coups de pied au but (cf. Annexe 3 au Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football).

Toutefois en ce qui concerne les matchs interrompus par suite d'un cas fortuit, obscurité, intempéries... :

- Dans le cours du match, le match sera rejoué sur le même terrain,
- A la fin du match si le score est nul, l'épreuve des coups de pied de but sera fixée à une autre date sur le même terrain

#### **Article 6 - DESIGNATION DES TERRAINS**

La désignation des rencontres se fait par tirage au sort. Le lieu de la rencontre est fixé sur le terrain de l'équipe sortie première du tirage au sort.

Le terrain devra être classé et être celui habituellement utilisé pour les matchs de Championnat.

Au cas où le terrain du club recevant serait indisponible, le match devra impérativement être inversé et joué sur le terrain du club nommé en second sous peine de match perdu aux deux équipes, sauf circonstances exceptionnelles que seule la Commission sera apte à juger.

Si le terrain du club recevant est impraticable ou indisponible, hors délai du vendredi 12 heures ou le jour de la rencontre ceci ne permettant pas d'inverser le match, la rencontre, reportée à une date ultérieure aura lieu sur le terrain de l'adversaire.

Le District devra être prévenu en temps de ce changement.

Dans tous les cas est considérée comme équipe recevante celle désignée initialement visitée par la Commission, quel que soit le lieu de la rencontre.

Dans la mesure du possible une équipe qui s'est déplacée au tour précédent reçoit, (valable jusqu'au tour précédent les 1/8èmes de finale)

#### **Article 7 – HEURE DES MATCHS**

Les matchs devront commencer à l'heure indiquée par la Commission.

En cas d'absence d'une équipe, le forfait pourra être réclamé par l'équipe présente sur le terrain.

L'absence de l'équipe sera constatée par l'arbitre, à l'expiration d'un délai de quinze minutes. Si l'équipe se présente passé ce délai, l'arbitre devra juger dans le plus large esprit sportif possible, si le match peut se dérouler normalement et avoir sa durée réglementaire. Il consignera les faits sur la feuille de match et la Commission des Statuts et Règlements sera seule juge de la décision finale.

Si aucune équipe ne se présentait sur le terrain, le forfait serait appliqué aux deux adversaires.

En cas de nécessité les matchs pourront avoir lieu en nocturne, après accord du District.

#### **Article 8 - QUALIFICATION ET LICENCES**

Les conditions de qualification et d'utilisation des licences sont définies par les Règlements Généraux de la Fédération Française de Football et les articles 7, 8 et 38 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

De plus, il est interdit à un joueur ayant été éliminé dans une Coupe avec une équipe supérieure de son Club de participer ensuite à la Coupe du Comité au sein d'une équipe inférieure, sous peine de match perdu. Le match de référence étant le match où l'équipe avec laquelle il a joué, a été éliminée.

#### **Article 9 - REMPLACEMENT DE JOUEURS**

Conformément à l'article 22 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 10 -FORFAIT**

Conformément à l'article 23 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

Dans tous les cas, une équipe déclarée forfait au cours des tours éliminatoires est frappée d'une amende conformément aux dispositions figurant en annexe 2 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 11 -FEUILLE DE MATCH**

Conformément à l'article 13 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 12 - ACCOMPAGNATEURS ET DELEGUES AUX ARBITRES**

Conformément à l'article 19 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 13 -RESERVES - CONFIRMATION DES RESERVES - RECLAMATIONS -EVOCATION**

Conformément aux articles 30, 30bis et 30ter du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 14 -APPELS**

Conformément à l'article 31 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

### **FINALE**

#### **Article 15 - LIEU**

La finale a lieu sur un terrain neutre choisi par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football.

Elle peut avoir lieu sur le terrain de l'une des deux équipes finalistes. Celui-ci est alors déclaré neutre par la Commission.

#### **Article 16 -INVITATIONS - LAISSEZ-PASSER**

Conformément à l'article 26 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 17 – EQUIPEMENTS**

Lors des finales de Coupe Comité Seniors, CDM, Vétérans, **+45 ans, U18, U16 et U14**, les joueurs devront obligatoirement porter les équipements fournis par le sponsor du District.

Si le District ne nantit pas les équipes, celles-ci porteront leurs couleurs.

#### **Article 18 - APPLICATION DES REGLEMENTS**

Dans tous les cas non contraires au présent règlement, les Statuts et Règlements du District Seine et Marne de Football sont applicables à la Coupe du Comité du District Seine et Marne de Football CDM.

Les cas non prévus dans le présent Règlement sont tranchés par la Commission d'Organisation des Compétitions, et en dernier ressort par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football, sauf en ce qui concerne les faits disciplinaires.

# RÈGLEMENT DE LA COUPE COMITE VETERANS

La Coupe Comité Vétérans est administrée par une Commission désignée par le Comité Directeur.

Elle se joue sous licences libres ou entreprise

Elle se dispute sous le règlement Sportif Général du District 77, de la LPIFF et des Statuts et Règlements de la FFF, sauf particularités ci-dessous

## **Article 1 - TITRE ET CHALLENGE**

Le District Seine et Marne de Football organise annuellement sur son territoire une compétition appelée "Coupe Comité Vétérans".

L'épreuve est dotée d'un objet d'art remis, à titre définitif, à l'équipe gagnante à l'issue de la finale.

Un souvenir est remis à l'équipe finaliste adverse.

## **Article 2 - COMMISSION D'ORGANISATION**

La Commission d'Organisation des Compétitions est chargée, en collaboration avec les Services Administratifs du District Seine et Marne de Football de l'organisation et de la gestion de cette épreuve.

## **Article 3 - ENGAGEMENT**

L'épreuve est ouverte à toutes les équipes participant à un Championnat Vétérans du District à **l'exception des équipes de D1.**

Les équipes sont engagées d'office. Les clubs ne souhaitant pas participer à cette épreuve doivent en informer le District par écrit au minimum un mois avant la date prévue au calendrier pour le premier tour.

La Commission, après avis du Comité de Direction, se réserve toujours le droit, dans l'intérêt général de refuser une équipe.

## **Article 4 - CALENDRIER**

Les équipes des championnats District disputent cette Coupe suivant le calendrier établi par la Commission et approuvé par le Comité de Direction.

Les équipes ont la faculté de disputer leurs rencontres à une date autre que celle prévue au calendrier, après entente réalisée et communiquée par écrit par chaque club concerné au secrétariat du District Seine et Marne de Football, dans les cinq jours qui suivent le tirage au sort des rencontres.

La Commission veille à ce que la date proposée soit située avant le tirage au sort du tour suivant.

Dans l'hypothèse où le calendrier du championnat est perturbé pour diverses raisons (chevauchement des calendriers, des clubs engagés, intempéries ...), les équipes qualifiées jouent leurs rencontres en semaine.

## **Article 5 - SYSTEME DE L'EPREUVE**

La Coupe se dispute par éliminatoires aux dates libres du Championnat. **Au 1<sup>er</sup> tour participent les équipes ne répondant pas aux critères de la Coupe 77, au 2<sup>ème</sup> tour les vainqueurs du 1<sup>er</sup> tour et les éliminés du 1<sup>er</sup> tour de la Coupe 77.**

En aucun cas 2 équipes d'un même club ne peuvent se qualifier pour la finale.

Pour tous les tours de la compétition, les clubs à exempter éventuellement seront désignés par tirage au sort.

Les matchs ont lieu à l'heure fixée par la Commission. Ils ont une durée réglementaire de 90 minutes en deux périodes de 45 minutes.

En cas de résultat nul à la fin du temps réglementaire, le départage des équipes s'effectue par l'épreuve des coups de pied au but (cf. Annexe 3 au Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football).

Toutefois en ce qui concerne les matchs interrompus par suite d'un cas fortuit, obscurité, intempéries..... :

- Dans le cours du match, le match sera rejoué sur le même terrain,
- A la fin du match si le score est nul, l'épreuve des coups de pied de but sera fixée à une autre date sur le même terrain

#### **Article 6 - DESIGNATION DES TERRAINS**

La désignation des rencontres se fait par tirage au sort. Le lieu de la rencontre est fixé sur le terrain de l'équipe sortie première du tirage au sort.

Le terrain devra être classé et être celui habituellement utilisé pour les matchs de Championnat.

Au cas où le terrain du club recevant serait indisponible, le match devra impérativement être inversé et joué sur le terrain du club nommé en second sous peine de match perdu aux deux équipes, sauf circonstances exceptionnelles que seule la Commission sera apte à juger.

Si le terrain du club recevant est impraticable ou indisponible, hors délai du vendredi 12 heures ou le jour de la rencontre ceci ne permettant pas d'inverser le match, la rencontre, reportée à une date ultérieure aura lieu sur le terrain de l'adversaire.

Le District devra être prévenu en temps de ce changement.

Dans tous les cas est considérée comme équipe recevante celle désignée initialement visitée par la Commission, quel que soit le lieu de la rencontre.

Dans la mesure du possible une équipe qui s'est déplacée au tour précédent reçoit, (valable jusqu'au tour précédent les 1/8èmes de finale)

#### **Article 7 – HEURE DES MATCHS**

Les matchs devront commencer à l'heure indiquée par la Commission.

En cas d'absence d'une équipe, le forfait pourra être réclamé par l'équipe présente sur le terrain.

L'absence de l'équipe sera constatée par l'arbitre, à l'expiration d'un délai de quinze minutes. Si l'équipe se présente passé ce délai, l'arbitre devra juger dans le plus large esprit sportif possible, si le match peut se dérouler normalement et avoir sa durée réglementaire. Il consignera les faits sur la feuille de match et la Commission des Statuts et Règlements sera seule juge de la décision finale.

Si aucune équipe ne se présentait sur le terrain, le forfait serait appliqué aux deux adversaires.

En cas de nécessité les matchs pourront avoir lieu en nocturne, après accord du District.

#### **Article 8 - QUALIFICATION ET LICENCES**

Les conditions de qualification et d'utilisation des licences sont définies par les Règlements Généraux de la Fédération Française de Football et les articles 7, 8 et 38 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

De plus, il est interdit à un joueur ayant été éliminé dans une Coupe avec une équipe supérieure de son Club de participer ensuite à la Coupe du Comité au sein d'une équipe inférieure, sous peine de match perdu. Le match de référence étant le match où l'équipe avec laquelle il a joué, a été éliminée.

#### **Article 9 - REMPLACEMENT DE JOUEURS**

Conformément à l'article 22 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 10 -FORFAIT**

Conformément à l'article 23 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

Dans tous les cas, une équipe déclarée forfait au cours des tours éliminatoires est frappée d'une amende conformément aux dispositions figurant en annexe 2 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 11 -FEUILLE DE MATCH**

Conformément à l'article 13 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 12 - ACCOMPAGNATEURS ET DELEGUES AUX ARBITRES**

Conformément à l'article 19 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 13 -RESERVES - CONFIRMATION DES RESERVES - RECLAMATIONS -EVOCATION**

Conformément aux articles 30, 30bis et 30ter du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 14 -APPELS**

Conformément à l'article 31 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

### **FINALE**

#### **Article 15 - LIEU**

La finale a lieu sur un terrain neutre choisi par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football.

Elle peut avoir lieu sur le terrain de l'une des deux équipes finalistes. Celui-ci est alors déclaré neutre par la Commission.

#### **Article 16 -INVITATIONS - LAISSEZ-PASSER**

Conformément à l'article 26 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 17 – EQUIPEMENTS**

Lors des finales de Coupe Comité Seniors, CDM, Vétérans, **+45 ans, U18, U16 et U14**, les joueurs devront obligatoirement porter les équipements fournis par le sponsor du District.

Si le District ne nantit pas les équipes, celles-ci porteront leurs couleurs.

#### **Article 18 - APPLICATION DES REGLEMENTS**

Dans tous les cas non contraires au présent règlement, les Statuts et Règlements du District Seine et Marne de Football sont applicables à la Coupe du Comité du District Seine et Marne de Football Vétérans.

Les cas non prévus dans le présent Règlement sont tranchés par la Commission d'Organisation des Compétitions, et en dernier ressort par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football, sauf en ce qui concerne les faits disciplinaires.

# RÈGLEMENT DE LA COUPE COMITE « + de 45 ans »

La Coupe Comité + 45 ans est administrée par une Commission désignée par le Comité Directeur.

**Elle est réservée à des équipes dont tous les joueurs sont titulaires d'une licence « Vétéran » « loisir » ou « entreprise » et appartiennent à des clubs libres ou de Football Entreprise.**

Elle se dispute sous le règlement Sportif Général du District 77, de la LPIFF et des Statuts et Règlements de la FFF, sauf particularités ci-dessous

## **Article 1 - TITRE ET CHALLENGE**

Le District Seine et Marne de Football organise annuellement sur son territoire une compétition appelée « Coupe Comité + 45 ans ».

L'épreuve est dotée d'un objet d'art remis, à titre définitif, à l'équipe gagnante à l'issue de la finale.

Un souvenir est remis à l'équipe finaliste adverse.

## **Article 2 - COMMISSION D'ORGANISATION**

La Commission d'Organisation des Compétitions est chargée, en collaboration avec les Services Administratifs du District Seine et Marne de Football de l'organisation et de la gestion de cette épreuve.

## **Article 3 - ENGAGEMENT**

L'épreuve est ouverte à toutes les équipes engagées en Criterium + de 45 ans du District Seine et Marne de Football.

Les équipes sont engagées d'office. Les clubs ne souhaitant pas participer à cette épreuve doivent en informer le District par écrit au minimum un mois avant la date prévue au calendrier pour le premier tour.

La Commission, après avis du Comité de Direction, se réserve toujours le droit, dans l'intérêt général de refuser une équipe.

## **Article 4 - CALENDRIER**

Les équipes des championnats District disputent cette Coupe suivant le calendrier établi par la Commission et approuvé par le Comité de Direction.

Les équipes ont la faculté de disputer leurs rencontres à une date autre que celle prévue au calendrier, après entente réalisée et communiquée par écrit par chaque club concerné au secrétariat du District Seine et Marne de Football, dans les cinq jours qui suivent le tirage au sort des rencontres.

La Commission veille à ce que la date proposée soit située avant le tirage au sort du tour suivant.

Dans l'hypothèse où le calendrier du championnat est perturbé pour diverses raisons (chevauchement des calendriers, des clubs engagés, intempéries ...), les équipes qualifiées jouent leurs rencontres en semaine.

## **Article 5 - SYSTEME DE L'EPREUVE**

La Coupe se dispute par éliminatoires aux dates libres du Championnat. Elle réunira toutes les équipes engagées éliminées au premier tour de la Coupe 77.

En aucun cas 2 équipes d'un même club ne peuvent se qualifier pour la finale.

Pour tous les tours de la compétition, les clubs à exempter éventuellement seront désignés par la Commission.

Les matchs ont lieu à l'heure fixée par la Commission. Ils ont une durée réglementaire de 90 minutes en deux périodes de 45 minutes.

En cas de résultat nul à la fin du temps réglementaire, le départage des équipes s'effectue par l'épreuve des coups de pied au but suivant le règlement de celle-ci (cf. Annexe 3 au Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football).

Toutefois en ce qui concerne les matchs interrompus par suite d'un cas fortuit, obscurité, intempéries... :

- Dans le cours du match, le match sera rejoué sur le même terrain,
- A la fin du match si le score est nul, l'épreuve des coups de pied de but sera fixée à une autre date sur le même terrain

#### **Article 6 - DESIGNATION DES TERRAINS**

La désignation des rencontres se fait par tirage au sort. Le lieu de la rencontre est fixé sur le terrain de l'équipe sortie première du tirage au sort.

Le terrain devra être classé et être celui habituellement utilisé pour les matchs de Championnat.

Au cas où le terrain du club recevant serait indisponible, le match devra impérativement être inversé et joué sur le terrain du club nommé en second sous peine de match perdu aux deux équipes, sauf circonstances exceptionnelles que seule la Commission sera apte à juger.

Si le terrain du club recevant est impraticable ou indisponible, hors délai du vendredi 12 heures ou le jour de la rencontre ceci ne permettant pas d'inverser le match, la rencontre, reportée à une date ultérieure aura lieu sur le terrain de l'adversaire.

Le District devra être prévenu en temps de ce changement.

Dans tous les cas est considérée comme équipe recevante celle désignée initialement visitée par la Commission, quel que soit le lieu de la rencontre.

#### **Article 7 – HEURE DES MATCHS**

Les matchs devront commencer à l'heure indiquée par la Commission.

En cas d'absence d'une équipe, le forfait pourra être réclamé par l'équipe présente sur le terrain.

L'absence de l'équipe sera constatée par l'arbitre, à l'expiration d'un délai de quinze minutes. Si l'équipe se présente passé ce délai, l'arbitre devra juger dans le plus large esprit sportif possible, si le match peut se dérouler normalement et avoir sa durée réglementaire. Il consignera les faits sur la feuille de match et la Commission des Statuts et Règlements sera seule juge de la décision finale.

Si aucune équipe ne se présentait sur le terrain, le forfait serait appliqué aux deux adversaires.

En cas de nécessité les matchs pourront avoir lieu en nocturne, après accord du District.

#### **Article 8 - QUALIFICATION ET LICENCES**

Les conditions de qualification et d'utilisation des licences sont définies par les Règlements Généraux de la Fédération Française de Football et les articles 7, 8 et 38 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

De plus, il est interdit à un joueur ayant été éliminé dans une Coupe avec une autre équipe de son Club de participer ensuite à la Coupe Comité + 45 ans, sous peine de match perdu. Le match de référence étant le match où l'équipe avec laquelle il a joué, a été éliminée.

#### **Article 9 - REMPLACEMENT DE JOUEURS**

Conformément à l'article 22 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 10 -FORFAIT**

Conformément à l'article 23 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

Dans tous les cas, une équipe déclarée forfait au cours des tours éliminatoires est frappée d'une amende conformément aux dispositions figurant en annexe 2 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 11 -FEUILLE DE MATCH**

Conformément à l'article 13 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

**Article 12 - ACCOMPAGNATEURS ET DELEGUES AUX ARBITRES**

Conformément à l'article 19 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

**Article 13 -RESERVES - CONFIRMATION DES RESERVES - RECLAMATIONS -EVOCATION**

Conformément aux articles 30, 30bis et 30ter du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

**Article 14 -APPELS**

Conformément à l'article 31 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

**FINALE**

**Article 15 - LIEU**

La finale a lieu sur un terrain neutre choisi par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football.

Elle peut avoir lieu sur le terrain de l'une des deux équipes finalistes. Celui-ci est alors déclaré neutre par la Commission.

**Article 16 -INVITATIONS - LAISSEZ-PASSER**

Conformément à l'article 26 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

**Article 17 – EQUIPEMENTS**

Lors des finales de Coupe Comité Seniors, Vétérans, +45 ans, **U18, U16 et U14**, les joueurs devront obligatoirement porter les équipements fournis par le sponsor du District.

Si le District ne nantit pas les équipes, celles-ci porteront leurs couleurs.

**Article 18 - APPLICATION DES REGLEMENTS**

Dans tous les cas non contraires au présent règlement, les Statuts et Règlements du District Seine et Marne de Football sont applicables à la Coupe du Comité des + de 45 ans.

Les cas non prévus dans le présent Règlement sont tranchés par la Commission d'Organisation des Compétitions, et en dernier ressort par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football, sauf en ce qui concerne les faits disciplinaires.

# RÈGLEMENT DE LA COUPE COMITE "U18"

La Coupe Comité **U18** est administrée par une Commission désignée par le Comité Directeur.

Elle se joue sous licences libres

Elle se dispute sous le règlement Sportif Général du District 77, de la LPIFF et des Statuts et Règlements de la FFF, sauf particularités ci-dessous

## **Article 1 - TITRE ET CHALLENGE**

Le District Seine et Marne de Football organise annuellement sur son territoire une compétition appelée "Coupe Comité **U18**".

L'épreuve est dotée d'un objet d'art remis, à titre définitif, à l'équipe gagnante à l'issue de la finale.

Un souvenir est remis à l'équipe finaliste adverse.

## **Article 2 - COMMISSION D'ORGANISATION**

La Commission d'Organisation des Compétitions est chargée, en collaboration avec les Services Administratifs du District Seine et Marne de Football de l'organisation et de la gestion de cette épreuve.

## **Article 3 - ENGAGEMENT**

L'épreuve est ouverte à toutes les équipes participant à un Championnat **U18** du District à **l'exception des équipes de D1**

Les équipes sont engagées d'office. Les clubs ne souhaitant pas participer à cette épreuve doivent en informer le District par écrit au minimum un mois avant la date prévue au calendrier pour le premier tour.

La Commission, après avis du Comité de Direction, se réserve toujours le droit, dans l'intérêt général de refuser une équipe.

## **Article 4 - CALENDRIER**

Les équipes des championnats District disputent cette Coupe suivant le calendrier établi par la Commission et approuvé par le Comité de Direction.

Les équipes ont la faculté de disputer leurs rencontres à une date autre que celle prévue au calendrier, après entente réalisée et communiquée par écrit par chaque club concerné au secrétariat du District Seine et Marne de Football, dans les cinq jours qui suivent le tirage au sort des rencontres.

La Commission veille à ce que la date proposée soit située avant le tirage au sort du tour suivant.

Dans l'hypothèse où le calendrier du championnat est perturbé pour diverses raisons (chevauchement des calendriers, des clubs engagés, intempéries ...), les équipes qualifiées jouent leurs rencontres en semaine.

## **Article 5 - SYSTEME DE L'EPREUVE**

La Coupe se dispute par éliminatoires aux dates libres du Championnat. **Au 1<sup>er</sup> tour participent les équipes ne répondant pas aux critères de la Coupe 77 et les éliminés du 1<sup>er</sup> tour de la Coupe 77.**

En aucun cas 2 équipes d'un même club ne peuvent se qualifier pour la finale.

Pour tous les tours de la compétition, les clubs à exempter éventuellement seront désignés par tirage au sort.

Les matchs ont lieu à l'heure fixée par la Commission. Ils ont une durée réglementaire de 90 minutes en deux périodes de 45 minutes.

En cas de résultat nul à la fin du temps réglementaire, le départage des équipes s'effectue par l'épreuve des coups de pied au but (cf. Annexe 3 au Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football).

Toutefois en ce qui concerne les matchs interrompus par suite d'un cas fortuit, obscurité, intempéries... :

- Dans le cours du match, le match sera rejoué sur le même terrain,
- A la fin du match si le score est nul, l'épreuve des coups de pied de but sera fixée à une autre date sur le même terrain

#### **Article 6 - DESIGNATION DES TERRAINS**

La désignation des rencontres se fait par tirage au sort. Le lieu de la rencontre est fixé sur le terrain de l'équipe sortie première du tirage au sort.

Le terrain devra être classé et être celui habituellement utilisé pour les matchs de Championnat.

Au cas où le terrain du club recevant serait indisponible, le match devra impérativement être inversé et joué sur le terrain du club nommé en second sous peine de match perdu aux deux équipes, sauf circonstances exceptionnelles que seule la Commission sera apte à juger.

Si le terrain du club recevant est impraticable ou indisponible, hors délai du vendredi 12 heures ou le jour de la rencontre ceci ne permettant pas d'inverser le match, la rencontre, reportée à une date ultérieure aura lieu sur le terrain de l'adversaire.

Le District devra être prévenu en temps de ce changement.

Dans tous les cas est considérée comme équipe recevante celle désignée initialement visitée par la Commission, quel que soit le lieu de la rencontre.

Dans la mesure du possible une équipe qui s'est déplacée au tour précédent reçoit, (valable jusqu'au tour précédent les 1/8èmes de finale)

#### **Article 7 – HEURE DES MATCHS**

Les matchs devront commencer à l'heure indiquée par la Commission.

En cas d'absence d'une équipe, le forfait pourra être réclamé par l'équipe présente sur le terrain.

L'absence de l'équipe sera constatée par l'arbitre, à l'expiration d'un délai de quinze minutes. Si l'équipe se présente passé ce délai, l'arbitre devra juger dans le plus large esprit sportif possible, si le match peut se dérouler normalement et avoir sa durée réglementaire. Il consignera les faits sur la feuille de match et la Commission des Statuts et Règlements sera seule juge de la décision finale.

Si aucune équipe ne se présentait sur le terrain, le forfait serait appliqué aux deux adversaires.

En cas de nécessité les matchs pourront avoir lieu en nocturne, après accord du District.

#### **Article 8 - QUALIFICATION ET LICENCES**

Les conditions de qualification et d'utilisation des licences sont définies par les Règlements Généraux de la Fédération Française de Football et les articles 7, 8 et 38 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

De plus, il est interdit à un joueur ayant été éliminé dans une Coupe avec une équipe supérieure de son Club de participer ensuite à la Coupe du Comité au sein d'une équipe inférieure, sous peine de match perdu. Le match de référence étant le match où l'équipe avec laquelle il a joué, a été éliminée.

#### **Article 9 - REMPLACEMENT DE JOUEURS**

Conformément à l'article 22 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 10 -FORFAIT**

Conformément à l'article 23 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

Dans tous les cas, une équipe déclarée forfait au cours des tours éliminatoires est frappée d'une amende conformément aux dispositions figurant en annexe 2 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 11 -FEUILLE DE MATCH**

Conformément à l'article 13 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 12 - ACCOMPAGNATEURS ET DELEGUES AUX ARBITRES**

Conformément à l'article 19 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 13 -RESERVES - CONFIRMATION DES RESERVES - RECLAMATIONS -EVOCATION**

Conformément aux articles 30, 30bis et 30ter du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 14 -APPELS**

Conformément à l'article 31 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

### **FINALE**

#### **Article 15 - LIEU**

La finale a lieu sur un terrain neutre choisi par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football.

Elle peut avoir lieu sur le terrain de l'une des deux équipes finalistes. Celui-ci est alors déclaré neutre par la Commission.

#### **Article 16 -INVITATIONS - LAISSEZ-PASSER**

Conformément à l'article 26 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 17 – EQUIPEMENTS**

Lors des finales de Coupe Comité Seniors, CDM, Vétérans, **+45 ans, U18, U16 et U14**, les joueurs devront obligatoirement porter les équipements fournis par le sponsor du District.

Si le District ne nantit pas les équipes, celles-ci porteront leurs couleurs.

#### **Article 18 - APPLICATION DES REGLEMENTS**

Dans tous les cas non contraires au présent règlement, les Statuts et Règlements du District Seine et Marne de Football sont applicables à la Coupe du Comité du District Seine et Marne de Football **U18**.

Les cas non prévus dans le présent Règlement sont tranchés par la Commission d'Organisation des Compétitions, et en dernier ressort par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football, sauf en ce qui concerne les faits disciplinaires.

# RÈGLEMENT DE LA COUPE COMITE "U16"

La Coupe Comité **U16** est administrée par une Commission désignée par le Comité Directeur.

Elle se joue sous licences libres

Elle se dispute sous le règlement Sportif Général du District 77, de la LPIFF et des Statuts et Règlements de la FFF, sauf particularités ci-dessous

## **Article 1 - TITRE ET CHALLENGE**

Le District Seine et Marne de Football organise annuellement sur son territoire une compétition appelée "Coupe du Comité **U16**".

L'épreuve est dotée d'un objet d'art remis, à titre définitif, à l'équipe gagnante à l'issue de la finale.

Un souvenir est remis à l'équipe finaliste adverse.

## **Article 2 - COMMISSION D'ORGANISATION**

La Commission d'Organisation des Compétitions est chargée, en collaboration avec les Services Administratifs du District Seine et Marne de Football de l'organisation et de la gestion de cette épreuve.

## **Article 3 - ENGAGEMENT**

L'épreuve est ouverte à toutes les équipes participant à un Championnat **U16** du District à **l'exception des équipes de D1**

Les équipes sont engagées d'office. Les clubs ne souhaitant pas participer à cette épreuve doivent en informer le District par écrit au minimum un mois avant la date prévue au calendrier pour le premier tour.

La Commission, après avis du Comité de Direction, se réserve toujours le droit, dans l'intérêt général de refuser une équipe.

## **Article 4 - CALENDRIER**

Les équipes des championnats District disputent cette Coupe suivant le calendrier établi par la Commission et approuvé par le Comité de Direction.

Les équipes ont la faculté de disputer leurs rencontres à une date autre que celle prévue au calendrier, après entente réalisée et communiquée par écrit par chaque club concerné au secrétariat du District Seine et Marne de Football, dans les cinq jours qui suivent le tirage au sort des rencontres.

La Commission veille à ce que la date proposée soit située avant le tirage au sort du tour suivant.

Dans l'hypothèse où le calendrier du championnat est perturbé pour diverses raisons (chevauchement des calendriers, des clubs engagés, intempéries ...), les équipes qualifiées jouent leurs rencontres en semaine.

## **Article 5 - SYSTEME DE L'EPREUVE**

La Coupe se dispute par éliminatoires aux dates libres du Championnat. **Au 1<sup>er</sup> tour participent les équipes ne répondant pas aux critères de la Coupe 77, au 2<sup>ème</sup> tour les vainqueurs du 1<sup>er</sup> tour et les éliminés du 1<sup>er</sup> tour de la Coupe 77.**

En aucun cas 2 équipes d'un même club ne peuvent se qualifier pour la finale.

Pour tous les tours de la compétition, les clubs à exempter éventuellement seront désignés par tirage au sort.

Les matchs ont lieu à l'heure fixée par la Commission. Ils ont une durée réglementaire de 90 minutes en deux périodes de 45 minutes.

En cas de résultat nul à la fin du temps réglementaire, le départage des équipes s'effectue par l'épreuve des coups de pied au but (cf. Annexe 3 au Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football).

Toutefois en ce qui concerne les matchs interrompus par suite d'un cas fortuit, obscurité, intempéries... :

- Dans le cours du match, le match sera rejoué sur le même terrain,
- A la fin du match si le score est nul, l'épreuve des coups de pied de but sera fixée à une autre date sur le même terrain

#### **Article 6 - DESIGNATION DES TERRAINS**

La désignation des rencontres se fait par tirage au sort. Le lieu de la rencontre est fixé sur le terrain de l'équipe sortie première du tirage au sort.

Le terrain devra être classé et être celui habituellement utilisé pour les matchs de Championnat.

Au cas où le terrain du club recevant serait indisponible, le match devra impérativement être inversé et joué sur le terrain du club nommé en second sous peine de match perdu aux deux équipes, sauf circonstances exceptionnelles que seule la Commission sera apte à juger.

Si le terrain du club recevant est impraticable ou indisponible, hors délai du vendredi 12 heures ou le jour de la rencontre ceci ne permettant pas d'inverser le match, la rencontre, reportée à une date ultérieure aura lieu sur le terrain de l'adversaire.

Le District devra être prévenu en temps de ce changement.

Dans tous les cas est considérée comme équipe recevante celle désignée initialement visitée par la Commission, quel que soit le lieu de la rencontre.

Dans la mesure du possible une équipe qui s'est déplacée au tour précédent reçoit, (valable jusqu'au tour précédent les 1/8èmes de finale)

#### **Article 7 – HEURE DES MATCHS**

Les matchs devront commencer à l'heure indiquée par la Commission.

En cas d'absence d'une équipe, le forfait pourra être réclamé par l'équipe présente sur le terrain.

L'absence de l'équipe sera constatée par l'arbitre, à l'expiration d'un délai de quinze minutes. Si l'équipe se présente passé ce délai, l'arbitre devra juger dans le plus large esprit sportif possible, si le match peut se dérouler normalement et avoir sa durée réglementaire. Il consignera les faits sur la feuille de match et la Commission des Statuts et Règlements sera seule juge de la décision finale.

Si aucune équipe ne se présentait sur le terrain, le forfait serait appliqué aux deux adversaires.

En cas de nécessité les matchs pourront avoir lieu en nocturne, après accord du District.

#### **Article 8 - QUALIFICATION ET LICENCES**

Les conditions de qualification et d'utilisation des licences sont définies par les Règlements Généraux de la Fédération Française de Football et les articles 7, 8 et 38 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

De plus, il est interdit à un joueur ayant été éliminé dans une Coupe avec une équipe supérieure de son Club de participer ensuite à la Coupe du Comité au sein d'une équipe inférieure, sous peine de match perdu. Le match de référence étant le match où l'équipe avec laquelle il a joué, a été éliminée.

#### **Article 9 - REMPLACEMENT DE JOUEURS**

Conformément à l'article 22 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 10 -FORFAIT**

Conformément à l'article 23 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

Dans tous les cas, une équipe déclarée forfait au cours des tours éliminatoires est frappée d'une amende conformément aux dispositions figurant en annexe 2 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 11 -FEUILLE DE MATCH**

Conformément à l'article 13 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 12 - ACCOMPAGNATEURS ET DELEGUES AUX ARBITRES**

Conformément à l'article 19 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 13 -RESERVES - CONFIRMATION DES RESERVES - RECLAMATIONS -EVOCATION**

Conformément aux articles 30, 30bis et 30ter du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 14 -APPELS**

Conformément à l'article 31 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

### **FINALE**

#### **Article 15 - LIEU**

La finale a lieu sur un terrain neutre choisi par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football.

Elle peut avoir lieu sur le terrain de l'une des deux équipes finalistes. Celui-ci est alors déclaré neutre par la Commission.

#### **Article 16 -INVITATIONS - LAISSEZ-PASSER**

Conformément à l'article 26 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 17 – EQUIPEMENTS**

Lors des finales de Coupe Comité Seniors, CDM, Vétérans, **+45 ans, U18, U16 et U14**, les joueurs devront obligatoirement porter les équipements fournis par le sponsor du District.

Si le District ne nantit pas les équipes, celles-ci porteront leurs couleurs.

#### **Article 18 - APPLICATION DES REGLEMENTS**

Dans tous les cas non contraires au présent règlement, les Statuts et Règlements du District Seine et Marne de Football sont applicables à la Coupe du Comité du District Seine et Marne de Football **U16**.

Les cas non prévus dans le présent Règlement sont tranchés par la Commission d'Organisation des Compétitions, et en dernier ressort par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football, sauf en ce qui concerne les faits disciplinaires.

# RÈGLEMENT DE LA COUPE COMITE

## “U14”

La Coupe Comité **U14** est administrée par une Commission désignée par le Comité Directeur.

Elle se joue sous licences libres

Elle se dispute sous le règlement Sportif Général du District 77, de la LPIFF et des Statuts et Règlements de la FFF, sauf particularités ci-dessous

### **Article 1 - TITRE ET CHALLENGE**

Le District Seine et Marne de Football organise annuellement sur son territoire une compétition appelée “Coupe Comité **U14**”.

L'épreuve est dotée d'un objet d'art remis, à titre définitif, à l'équipe gagnante à l'issue de la finale.

Un souvenir est remis à l'équipe finaliste adverse.

### **Article 2 - COMMISSION D'ORGANISATION**

La Commission d'Organisation des Compétitions est chargée, en collaboration avec les Services Administratifs du District Seine et Marne de Football de l'organisation et de la gestion de cette épreuve.

### **Article 3 - ENGAGEMENT**

L'épreuve est ouverte à toutes les équipes participant à un Championnat **U14** du District à **l'exception des équipes de D1**

Les équipes sont engagées d'office. Les clubs ne souhaitant pas participer à cette épreuve doivent en informer le District par écrit au minimum un mois avant la date prévue au calendrier pour le premier tour.

La Commission, après avis du Comité de Direction, se réserve toujours le droit, dans l'intérêt général de refuser une équipe.

### **Article 4 - CALENDRIER**

Les équipes des championnats District disputent cette Coupe suivant le calendrier établi par la Commission et approuvé par le Comité de Direction.

Les équipes ont la faculté de disputer leurs rencontres à une date autre que celle prévue au calendrier, après entente réalisée et communiquée par écrit par chaque club concerné au secrétariat du District Seine et Marne de Football, dans les cinq jours qui suivent le tirage au sort des rencontres.

La Commission veille à ce que la date proposée soit située avant le tirage au sort du tour suivant.

Dans l'hypothèse où le calendrier du championnat est perturbé pour diverses raisons (chevauchement des calendriers, des clubs engagés, intempéries ...), les équipes qualifiées jouent leurs rencontres en semaine.

### **Article 5 - SYSTEME DE L'EPREUVE**

La Coupe se dispute par éliminatoires aux dates libres du Championnat. **Au 1<sup>er</sup> tour participent les équipes ne répondant pas aux critères de la Coupe 77, au 2<sup>ème</sup> tour les vainqueurs du 1<sup>er</sup> tour et les éliminés du 1<sup>er</sup> tour de la Coupe 77.**

En aucun cas 2 équipes d'un même club ne peuvent se qualifier pour la finale.

Pour tous les tours de la compétition, les clubs à exempter éventuellement seront désignés par tirage au sort.

Les matchs ont lieu à l'heure fixée par la Commission. Ils ont une durée réglementaire de 80 minutes en deux périodes de 40 minutes.

En cas de résultat nul à la fin du temps réglementaire, le départage des équipes s'effectue par l'épreuve des coups de pied au but (cf. Annexe 3 au Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football).

Toutefois en ce qui concerne les matchs interrompus par suite d'un cas fortuit, obscurité, intempéries..... :

- Dans le cours du match, le match sera rejoué sur le même terrain,
- A la fin du match si le score est nul, l'épreuve des coups de pied de but sera fixée à une autre date sur le même terrain

#### **Article 6 - DESIGNATION DES TERRAINS**

La désignation des rencontres se fait par tirage au sort. Le lieu de la rencontre est fixé sur le terrain de l'équipe sortie première du tirage au sort.

Le terrain devra être classé et être celui habituellement utilisé pour les matchs de Championnat.

Au cas où le terrain du club recevant serait indisponible, le match devra impérativement être inversé et joué sur le terrain du club nommé en second sous peine de match perdu aux deux équipes, sauf circonstances exceptionnelles que seule la Commission sera apte à juger.

Si le terrain du club recevant est impraticable ou indisponible, hors délai du vendredi 12 heures ou le jour de la rencontre ceci ne permettant pas d'inverser le match, la rencontre, reportée à une date ultérieure aura lieu sur le terrain de l'adversaire.

Le District devra être prévenu en temps de ce changement.

Dans tous les cas est considérée comme équipe recevante celle désignée initialement visitée par la Commission, quel que soit le lieu de la rencontre.

Dans la mesure du possible une équipe qui s'est déplacée au tour précédent reçoit, (valable jusqu'au tour précédent les 1/8èmes de finale)

#### **Article 7 – HEURE DES MATCHS**

Les matchs devront commencer à l'heure indiquée par la Commission.

En cas d'absence d'une équipe, le forfait pourra être réclamé par l'équipe présente sur le terrain.

L'absence de l'équipe sera constatée par l'arbitre, à l'expiration d'un délai de quinze minutes. Si l'équipe se présente passé ce délai, l'arbitre devra juger dans le plus large esprit sportif possible, si le match peut se dérouler normalement et avoir sa durée réglementaire. Il consignera les faits sur la feuille de match et la Commission des Statuts et Règlements sera seule juge de la décision finale.

Si aucune équipe ne se présentait sur le terrain, le forfait serait appliqué aux deux adversaires.

En cas de nécessité les matchs pourront avoir lieu en nocturne, après accord du District.

#### **Article 8 - QUALIFICATION ET LICENCES**

Les conditions de qualification et d'utilisation des licences sont définies par les Règlements Généraux de la Fédération Française de Football et les articles 7, 8 et 38 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

De plus, il est interdit à un joueur ayant été éliminé dans une Coupe avec une équipe supérieure de son Club de participer ensuite à la Coupe du Comité au sein d'une équipe inférieure, sous peine de match perdu. Le match de référence étant le match où l'équipe avec laquelle il a joué, a été éliminée.

#### **Article 9 - REMPLACEMENT DE JOUEURS**

Conformément à l'article 22 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 10 -FORFAIT**

Conformément à l'article 23 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

Dans tous les cas, une équipe déclarée forfait au cours des tours éliminatoires est frappée d'une amende conformément aux dispositions figurant en annexe 2 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 11 -FEUILLE DE MATCH**

Conformément à l'article 13 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 12 - ACCOMPAGNATEURS ET DELEGUES AUX ARBITRES**

Conformément à l'article 19 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 13 -RESERVES - CONFIRMATION DES RESERVES - RECLAMATIONS -EVOCATION**

Conformément aux articles 30, 30bis et 30ter du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 14 -APPELS**

Conformément à l'article 31 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

### **FINALE**

#### **Article 15 - LIEU**

La finale a lieu sur un terrain neutre choisi par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football.

Elle peut avoir lieu sur le terrain de l'une des deux équipes finalistes. Celui-ci est alors déclaré neutre par la Commission.

#### **Article 16 -INVITATIONS - LAISSEZ-PASSER**

Conformément à l'article 26 du Règlement Sportif du District Seine et Marne de Football.

#### **Article 17 – EQUIPEMENTS**

Lors des finales de Coupe Comité Seniors, CDM, Vétérans, **+45 ans, U18, U16 et U14**, les joueurs devront obligatoirement porter les équipements fournis par le sponsor du District.

Si le District ne nantit pas les équipes, celles-ci porteront leurs couleurs.

#### **Article 18 - APPLICATION DES REGLEMENTS**

Dans tous les cas non contraires au présent règlement, les Statuts et Règlements du District Seine et Marne de Football sont applicables à la Coupe du Comité du District Seine et Marne de Football **U14**.

Les cas non prévus dans le présent Règlement sont tranchés par la Commission d'Organisation des Compétitions, et en dernier ressort par le Comité de Direction du District Seine et Marne de Football, sauf en ce qui concerne les faits disciplinaires.