



DISTRICT DE SEINE & MARNE



Section chargée de la formation, du perfectionnement et de l'évaluation des arbitres.

Questionnaire Futsal Arbitres District 77

Saison 2021-2022

Liste des abréviations utilisées pour le test théorique

ADJ : Arrêt du jeu

AVT : Avertissement

BAT : Balle à terre

CAS : Comportement antisportif

CF : Coup franc

CFD : Coup franc direct

CFI : Coup franc indirect

CPB : Coup de pied de but

EXC : Exclusion

Corner (pas d'abréviation)

Rapport : RCC.

HJ : Hors-jeu

PY : Penalty

RT : Rentrée de touche

SDB : Surface de but

SDR : Surface de réparation

SRA : Sous réserve de l'avantage

SRP loi 8 : Sous réserve de la procédure loi 8

SRP loi 13 : Sous réserve de la procédure loi 13

TM : Temps mort

Nom :

Prénom :

Catégorie :

QUESTIONNAIRE (33 questions)

Question n°1 : Que doit faire l'arbitre s'il arrête le jeu pour une interférence provoquée par

- un officiel d'équipe ?
- un agent extérieur ?
- un remplaçant ?
- un joueur exclu ?

Réponse

- un officiel d'équipe => CFD ou pénalty si dans SDR + rapport + faute cumulée comptabilisée
- un agent extérieur => BAT
- un remplaçant => CFD ou pénalty si dans SDR + rapport + faute cumulée comptabilisée
- un joueur exclu => CFD ou pénalty si dans SDR + rapport + faute cumulée comptabilisée

Question n°2 : Faute dans sa SDR par un défenseur qui est expulsé. Le pénalty est tiré. Comment et quand se complète l'équipe en infériorité numérique si le

- but est marqué ?
- but n'est pas marqué ?

Réponse

- => but marqué, l'équipe en infériorité numérique qui a encaissé le but engage à 5 joueurs
- => but non marqué, l'équipe en infériorité numérique reste à 4 joueurs pendant 2 minutes, à l'issue le remplaçant qui rentre doit demander l'autorisation à l'arbitre sinon sous réserve avantage, arrêt du jeu et CFD pour l'équipe adverse à l'endroit où était ballon + faute cumulée comptabilisée

Question n°3 : Un joueur quitte le terrain pour corriger sa tenue ou en changer et revient sur l'aire de jeu sans l'autorisation de l'arbitre. Quelles décisions doit prendre l'arbitre

- si ce joueur interfère dans le jeu ?
- si ce joueur n'interfère pas dans le jeu ?

Réponse

- Tout joueur qui quitte le terrain pour corriger sa tenue ou en changer, ne pourra y revenir sans y avoir été autorisé par l'arbitre et après vérification par ce dernier de la conformité de son équipement, sinon
- si interférence Arrêt du jeu + CJ pour PTSA + CFD pour l'équipe adverse au lieu de l'interférence ou pénalty si interférence dans SDR
- si pas interférence Arrêt du jeu + CJ pour PTSA + CFI pour l'équipe adverse

Question n°4 : Quelles sont les reprises de jeu où l'arbitre ne décompte pas les 4 secondes ?

Réponse

- Pénalty
- Coup d'envoi
- BAT

Question n°5 : Quelles sont les modalités pour les temps mort ?

Réponse

- Temps mort d'1 minute autorisé pour chaque équipe à chaque mi-temps, demandé par un officiel de l'équipe quand son équipe a le ballon. L'arbitre autorise le temps mort au prochain arrêt de jeu en faveur de l'équipe qui en a fait la demande.
- On peut demander un temps mort suite à un arrêt de jeu mais l'équipe qui le demande doit bénéficier de la remise en jeu.
- Pendant le temps mort, les joueurs peuvent sortir du terrain mais doivent boire en dehors du terrain.
- Pendant le temps mort, officiels et remplaçants restent hors du terrain devant leur zone de remplacement, les remplaçants avec des chasubles.
- Les remplacements de joueurs se feront après la fin du temps mort, mais peuvent être effectués avant que le jeu ne soit repris.
- On siffle le début et la fin du temps mort + 1 coup sifflet pour la reprise du jeu.

Question n°6 : Quelles sont les modalités pour les BAT ?

Réponse

- Tous les joueurs des 2 équipes doivent se trouver à au moins de 2 mètres du ballon jusqu'à ce qu'il soit en jeu.
- L'arbitre n'est pas tenu de donner un coup de sifflet pour une reprise de jeu par BAT.
- Le ballon est en jeu quand il touche le sol.
- BAT à refaire au même endroit si
 - le ballon est touché par un joueur avant d'avoir touché le sol
 - une autre infraction est commise avant que le ballon ne touche le sol
 - rebondit sur le terrain et sort hors du terrain sans avoir été touché par un joueur
- BAT sur ligne de réparation mais rebondie 1 mètre dans la surface, l'attaquant prend le ballon et marque le but => but refusé, BAT à refaire,
- Pour BAT, le ballon doit être touché par au moins 2 joueurs pour valider le but (par exemple : BAT, le ballon touche le sol et il est joué ou touché par 1 joueur qui l'envoie directement dans but
 - Sortie de but si but marqué dans but équipe adverse
 - Corner si le but marqué dans le but de l'équipe qui a fait la BAT
- une BAT est accordée si le ballon touche l'arbitre, reste sur terrain et
 - une équipe peut entamer une attaque prometteuse
 - entre directement dans but
 - est récupéré par équipe adverse
- Si le jeu est arrêté pour un 2^{ème} ballon dans la SDR ou la dernière touche de balle est effectuée par un joueur dans sa SDR, l'arbitre laisse tomber le ballon au sol pour le gardien de but dans sa SDR.
- BAT pour 1 attaquant dans la SDR adverse, la BAT est effectuée sur la ligne de SDR au point le plus proche où était le ballon quand le jeu a été arrêté en suivant une ligne imaginaire en parallèle de la ligne de touche (BAT sur la ligne de la SDR).

Question n°7 : Si après qu'un but ait été marqué et avant que le jeu ne reprenne, l'arbitre se rend compte qu'il y a 1 personne en plus sur le terrain quand le but a été inscrit. Décision de l'arbitre selon la fonction de la personne supplémentaire et si le but est annulé, quelle est la reprise du jeu ?

Réponse

=> But annulé si la personne en plus était

- 1 joueur, 1 remplaçant, 1 joueur exclu, 1 officiel d'équipe qui a marqué le but
=> CFD lieu où était la pers en plus + faute cumulée comptabilisée
- 1 agent extérieur qui a interféré dans le jeu en déviant le ballon dans le but ou en empêchant un défenseur de jouer le ballon => BAT

=> But validé si personne en plus était

- 1 joueur, 1 remplaçant, 1 joueur exclu, 1 officiel d'équipe qui a encaissé le but
- 1 agent extérieur qui n'a pas interféré dans le jeu

Question n°8 : Ballon dans la main du gardien de but dans sa SDR, il pose le ballon au sol sans qu'il ne bouge et le reprend car un joueur adverse le presse. Décisions de l'arbitre ?

Réponse

Le gardien de but a le droit **car le ballon n'a pas clairement bougé**, mais il ne doit pas le garder plus de 4 secondes.

Question n°9 : Un attaquant part seul au but, arrivé à quelques mètres devant la SDR adverse, un défenseur qui tente de tacler le ballon, fait chuter au sol l'attaquant, alors que le gardien de but se trouvait dans ses buts. Décisions de l'arbitre ?

Réponse

- Arrêt du jeu.
- Avertissement pour le défenseur pour CAS.
- CFD à l'endroit de la faute et faute cumulée comptabilisée

Question n°10 : Un attaquant part seul au but, arrivé à quelques mètres devant la SDR adverse, un défenseur qui tente de tacler le ballon, fait chuter au sol l'attaquant, alors qu'un autre défenseur se trouvait dans ses buts, le gardien de but ayant été dribblé hors de sa SDR par l'attaquant. Décisions de l'arbitre ?

Réponse

- Arrêt du jeu.
- Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion manifeste de but + rapport.
- CFD à l'endroit de la faute et faute cumulée comptabilisée.

Question n°11 : Sur un tir d'un attaquant adverse, le gardien de but se trouve 2 mètres devant et hors de sa SDR, il touche le ballon de la main alors qu'un défenseur se trouve derrière lui dans le but. Décisions de l'arbitre ?

Réponse

- Arrêt du jeu.
- Exclusion du gardien de but pour avoir anéanti une occasion manifeste de but + rapport.
- CFD et faute cumulée comptabilisée.

Question n°12 : Un joueur annihile une occasion manifeste de but en se rendant coupable de jeu dangereux. Décisions de l'arbitre ?

Réponse

=> Si sans contact

- Arrêt du jeu sous réserve de l'avantage.
- Exclusion du joueur fautif pour avoir anéanti une occasion manifeste de but + rapport.
- CFI à l'endroit de la faute.

=> Si avec contact

- Arrêt du jeu sous réserve de l'avantage.
- Exclusion du joueur fautif pour avoir anéanti une occasion manifeste de but + rapport.
- CFD ou pénalty si dans SDR.
- Faute cumulée comptabilisée.

Question n°13 : Le gardien de but arrête un tir et sort le ballon de sa SDR à la main, le joue au pied jusqu'à la ligne médiane en 3 secondes. Dans le camp opposé, après 5-6 secondes, le gardien de but fait demi-tour et revient dans son camp toujours ballon au pied sans qu'aucun adversaire ou partenaire n'ait joué ou touché le ballon. Décisions de l'arbitre ?

Réponse

- Le gardien de but garde ballon moins de 4 secondes dans son camp donc pas de faute, laisser jouer.
- Dès que le gardien de but revient dans son camp, l'arbitre commence le décompte des 4 secondes qui doit repartir de 0.

Question n°14 : Le gardien de but arrête un tir et sort le ballon de sa SDR à la main, le joue au pied jusqu'à la ligne médiane en 3 secondes. Dans le camp opposé, il fait 1 passe à un partenaire et revient dans son camp où on lui refait la passe du ballon sans qu'aucun adversaire n'ait touché le ballon. Décisions de l'arbitre ?

Réponse

- Le gardien de but ne peut pas toucher à nouveau le ballon dans sa propre moitié de terrain – alors qu'il l'a déjà joué à quelque endroit du terrain que ce soit – après qu'il lui a été délibérément transmis par un partenaire sans qu'un adversaire l'ait joué ou touché entre temps.
- CFI où le gardien de but a touché le ballon.

Question n°15 : Quelles sont les modalités d'un coup franc dans la SDR pour l'équipe qui défend ?

Réponse

- *Le coup franc peut être joué de n'importe quel endroit de la surface.*
- *Tous les adversaires hors de la SDR et à 5 mètres du ballon.*
- *Le ballon en jeu dès qu'il a été botté et a clairement bougé, même s'il n'est pas sorti de la SDR.*

Question n°16 : Quelles sont les modalités d'un CFI dans la SDR pour l'équipe qui attaque ?

Réponse

- *Tous les adversaires à au moins 5 m du ballon avant qu'il ne soit en jeu.*
- *Le ballon en jeu à partir du moment où il est botté et a clairement bougé.*
- *CFI ou BAT dans la SDR pour l'équipe qui attaque, doit être joué sur la ligne de la SDR depuis le point le plus proche de l'endroit où l'infraction a été commise ou de l'endroit où le ballon se trouvait en suivant une ligne imaginaire parallèle à la ligne de touche.*

Question n°17 : Coup franc pour l'équipe en attaque, l'équipe qui défend forme un mur composé de 2 joueurs, un attaquant vient se coller à ces deux joueurs avant que le ballon ne soit tiré. Décisions de l'arbitre ?

Réponse

Si l'équipe qui défend forme un mur de 2 joueurs ou plus, tout joueur adverse doit se trouver à au moins 1 mètre des joueurs composant le mur.

Sinon dès que le CF est tiré, arrêt du jeu et un CFI pour l'équipe en défense sera accordé par l'arbitre.

Question n°18 : A partir de la 6^{ème} faute cumulée, le coup franc est joué par un autre joueur que celui qui avait été identifié en tant que tireur. Décisions de l'arbitre ?

Réponse

- *Arrêt du jeu*
- *Avertissement au joueur fautif pour CAS*
- *CFI pour l'équipe adverse à l'endroit du coup franc à 10 mètres*

Question n°19 : Pénalty pour l'équipe A. Décisions de l'arbitre si

- le pénalty est tiré par un autre joueur que celui prévu ?

Réponse

- *Arrêt du jeu*
- *Avertissement pour CAS au tireur*
- *CFI pour l'équipe adverse depuis le point de pénalty*

- le tireur du pénalty fait semblant de tirer après avoir fini sa course ?

Réponse

- Arrêt du jeu
- Avertissement au tireur pour CAS
- CFI pour l'équipe adverse au point de pénalty

- le tireur du pénalty effectue une feinte pendant sa course, puis continue de courir, tire et marque le but ?

Réponse

- *But accordé, effectuer une feinte pendant sa course est autorisée.*

- le tireur d'un pénalty tire au but avant le coup de sifflet de l'arbitre ?

Réponse

- Avertissement pour CAS au tireur
- Pénalty à refaire, il peut être tiré par le même joueur ou un de ses partenaires.

Question n°20 : Un joueur effectue une rentrée de touche avec les deux pieds sur le terrain. Décisions de l'arbitre ?

Réponse

Selon la loi 15, « seul le joueur qui effectue la rentrée de touche PEUT se trouver en dehors du terrain » (il peut donc se trouver sur le terrain).

Question n°21 : Quelles sont les modalités de la sortie de but ?

Réponse

- Un but ne peut pas être marqué directement sur une sortie de but.

- Les joueurs adverses doivent être hors de la SDR tant que le ballon n'est pas en jeu.

*- **Ballon en jeu dès qu'il a été lancé ou lâché et a clairement bougé** (le ballon n'est plus obligé de sortir de la SDR pour être en jeu). Si le ballon est posé au sol sans bouger, il n'est pas en jeu car il n'a pas clairement bougé mais le gardien de but a 4 secondes pour le jouer.*

- Si 1 adversaire entre dans la SDR ou y est encore avant que le ballon soit en jeu et subit une faute => 6 m à refaire et le joueur fautif sera sanctionné selon la faute.

- Ballon dégagé à la main par le gardien de but d'un point quelconque de la SDR, dans les 4 secondes depuis qu'il en a pris possession, sinon CFI pour l'équipe adverse sur ligne surface réparation à l'endroit le plus proche de la faute.

- Si le gardien de but ne lance pas le ballon depuis sa SDR ou le joue au pied => 6 m à refaire et le décompte des 4 secondes recommencera là où il s'est arrêté avant (donc le ballon ira à l'équipe adverse pour CFI sur la ligne de la SDR).

- Si le ballon est en jeu, le gardien de but le retouche (autrement que de la main) dans sa propre moitié terrain après qu'il lui a été volontairement adressé par un partenaire sans qu'un adversaire ne l'ait touché ou joué

- Arrêt du jeu

- CFI accordé pour l'équipe adverse à l'endroit où le gardien de but a touché le ballon

- Si le ballon est en jeu et que le gardien de but le retouche délibérément de la main et avant qu'il n'ait été touché par un autre joueur

HORS DE SA SDR

- Arrêt du jeu
- CFD pour l'équipe adverse à l'endroit où la faute a été commise
- Une faute cumulée sera comptabilisée pour équipe fautive.

DANS SA SDR

- Arrêt du jeu
- CFI sur le point de la ligne de la SDR le plus proche de l'endroit où la faute a été commise pour l'équipe adverse.

- Si la sortie de but s'effectue alors que des joueurs adverses sont dans la SDR => à refaire si un joueur adverse touche ballon ou empêche l'exécution correcte de la sortie de but. Sinon l'arbitre laisse jouer,

- Pour toute infraction à cette loi => sortie de but à refaire et si faute commise par un coéquipier de l'exécutant, le décompte des 4 secondes ne sera pas recommencé au début, il reprendra au moment où le gardien de but sera de nouveau prêt à effectuer la sortie de but.

Question n°22 : Le gardien de but de l'équipe A exécute régulièrement une sortie de but, et le ballon franchit directement la ligne de touche. C'est à ce moment-là que l'arbitre se rend compte que l'équipe B qui doit effectuer la rentrée de touche joue à six. Décisions de l'arbitre ?

Réponse

- Refoulement et avertissement au joueur supplémentaire de l'équipe B pour comportement antisportif.
- Avertissement au capitaine de l'équipe B pour comportement antisportif.
- CFI pour l'équipe A dans sa surface de réparation en un point quelconque.
- Rapport.

Question n°23 : Un coup franc direct est accordé à l'équipe A près de la ligne de touche face à la zone de remplacement de l'équipe B. Le joueur n°6A exécute le coup franc. Au moment où le ballon bouge vers l'avant, celui est touché par une bouteille d'eau lancée par un spectateur. Décisions de l'arbitre ?

Réponse

- Arrêt du jeu.
- Évacuation de la bouteille d'eau.
- Balle à terre à l'endroit où se trouvait le ballon lors de l'arrêt.
- Rapport.

Question n°24 : Le joueur n°5 de l'équipe A est averti à la 12ème minute de jeu pour un comportement antisportif. En seconde période, ce même joueur, alors que son équipe est incomplète, pénètre sur le terrain en enfreignant la procédure de remplacement, dispute le ballon au joueur n°7 de l'équipe B. Ce dernier déclenche une frappe et marque un but pour son équipe. Décisions de l'arbitre ?

Réponse

- But accordé.
- Avertissement au joueur n°5A pour être entré en jeu en enfreignant la procédure de remplacement.
- Exclusion du joueur n°5A pour avoir reçu un second avertissement + rapport
- L'équipe A pourra se compléter par un remplaçant avant le coup d'envoi.
- Coup d'envoi.

Question n°25 : Le remplaçant n°5 de l'équipe A pénètre sur le terrain sans l'autorisation de l'arbitre et son équipe joue avec un joueur supplémentaire. Pendant le déroulement d'une action de jeu, le joueur n°4B donne un violent coup de pied au joueur n°5A. Décisions de l'arbitre ?

Réponse

- Arrêt du jeu.
- Exclusion du joueur n°4B pour comportement violent + rapport
- L'équipe B évoluera avec un joueur en moins pendant deux minutes ou jusqu'à ce que l'équipe A marque un but avant la fin des deux minutes.
- Pas de faute cumulée.
- Avertissement et refoulement du remplaçant n°5A pour avoir pénétré sur le terrain de jeu en enfreignant la procédure de remplacement.
- Coup franc indirect en faveur de l'équipe B à l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'arrêt de jeu, sous réserve des circonstances particulières de la loi 13.

Question n°26 : À la 18ème minute, avant l'exécution d'un coup franc direct depuis le second point de réparation, le gardien de but, qui va essayer le tir, se place à trois mètres devant sa ligne de but. Entre le coup de sifflet de l'arbitre et le botté, il s'avance de deux mètres. Le ballon est botté régulièrement. Il est renvoyé vers le botteur qui le reprend et marque. Décisions de l'arbitre ?

Réponse

- Le ballon est renvoyé par le gardien : but accordé. Coup d'envoi.
- Le ballon est renvoyé par un montant ou la barre transversale : but refusé. CFI en faveur de l'équipe du gardien de but à l'endroit où le joueur reprend le ballon, sous réserve des circonstances particulières de la loi 13.

Question n°27 : À 12 mètres des buts, le défenseur n°4 de l'équipe A stoppe irrégulièrement un attaquant qui filait seul au but. L'arbitre arrête le jeu et accorde le coup franc direct réglementaire. Toutefois, avant qu'il ait pu notifier l'exclusion au défenseur, l'attaquant victime de la faute joue le coup franc rapidement, conformément à la loi 13, pour un partenaire régulièrement placé. Ce dernier marque dans le but de l'équipe A. Décisions de l'arbitre ?

Réponse

- But refusé.
- Exclusion du défenseur n°4A pour avoir anéanti une occasion de but manifeste d'un adversaire se dirigeant vers son but en commettant une faute passible d'un coup franc.
- L'équipe A évoluera avec un joueur en moins pendant deux minutes ou jusqu'à ce que l'équipe B marque un but avant la fin des deux minutes.
- Faute cumulée comptabilisée.
- CFD pour l'équipe B à l'endroit de la faute.
- À partir de la 6ème faute cumulée, l'équipe B décidera d'exécuter le coup franc direct soit à partir du second point de réparation, soit à l'endroit de la faute.
- Rapport.

Question n°28 : Un joueur se trouvant dans sa surface de réparation, excédé par les sifflets du public, effectue un bras d'honneur à l'adresse de celui-ci. Le ballon était en jeu. L'arbitre voit le geste de ce joueur. Décisions de l'arbitre?

Réponse

- Arrêt du jeu sous réserve de l'avantage.
- Exclusion du fautif pour avoir fait des gestes grossiers et injurieux.
- L'équipe du fautif évoluera avec un joueur en moins pendant deux minutes ou jusqu'à ce que l'équipe adverse marque un but avant la fin des deux minutes.
- CFI pour l'équipe adverse exécuté sur la ligne de la surface de réparation depuis le point le plus proche de l'endroit où se situait le joueur fautif.
- Rapport.

Question n°29 : Le jeu se déroule dans la surface de réparation de l'équipe A. Le gardien de but de l'équipe A frappe un attaquant de l'équipe B régulièrement placé. Appliquant le principe de l'avantage, l'arbitre laisse l'action se poursuivre. L'équipe B marque un but contre l'équipe A. Juste avant le coup d'envoi, l'arbitre constate que l'équipe B joue à 6. Décisions de l'arbitre ?

Réponse

- But refusé.
- Exclusion du gardien de but A pour acte de brutalité.
- Nomination d'un nouveau gardien de but.
- L'équipe A évoluera avec un joueur en moins pendant deux minutes ou jusqu'à ce que l'équipe B marque un but avant la fin des deux minutes.
- Refoulement du joueur en surnombre et avertissement pour comportement antisportif.
- Avertissement au capitaine de l'équipe B pour comportement antisportif.
- CFI pour l'équipe A en un point quelconque de sa surface de réparation.
- Rapport.

Question n°30 : L'équipe A vient d'encaisser un but. Le jeu reprend par le coup d'envoi pour l'équipe A, qui est exécuté régulièrement après le coup de sifflet de l'arbitre. Ce dernier voit alors le gardien de but de l'équipe A se disputer verbalement avec son coéquipier qui porte le n°5. Les deux joueurs s'insultent et le joueur n°5A donne finalement une claque à son gardien de but, qui se trouve dans sa propre surface de réparation. Décisions de l'arbitre ?

Réponse

- Arrêt du jeu, sous réserve de l'avantage.
- Exclusion du joueur n°5A, pour un comportement violent.
- Exclusion du gardien de but de l'équipe A, pour avoir tenu des propos injurieux ou grossiers.
- Nomination d'un nouveau gardien de but.
- L'équipe A évoluera avec deux joueurs en moins pendant deux minutes ou jusqu'à ce que l'équipe B marque un but avant la fin des deux minutes.
- CFI pour l'équipe B, exécuté sur la ligne de la surface de réparation depuis le point le plus proche de l'endroit où se situait le gardien de but.
- 2 Rapports.

Question n°31 : À la 7ème minute de jeu, l'arbitre accorde un coup de pied de réparation à l'équipe A. Après le signal d'exécution de l'arbitre, le joueur n°10A s'élance et effectue une « Panenka » pour tromper le gardien de but. Le ballon rebondit devant la ligne de but et par un effet rétro revient en arrière sans franchir la ligne de but. Le ballon, resté dans la surface de réparation, est repris par le joueur n°5A qui marque le but. Décisions de l'arbitre ?

Réponse

- Le joueur n°5A a pénétré dans la surface une fois le ballon botté : but accordé. Coup d'envoi.
- Le joueur n°5A a pénétré dans la surface avant que le ballon ne soit botté : but refusé. CFI à l'endroit où il a pénétré dans la surface de réparation.

Question n°32 : Le joueur n°5 de l'équipe A est averti à la 12ème minute de jeu pour un comportement antisportif. En seconde période, ce même joueur, placé sur sa ligne de but entre les montants, repousse le ballon volontairement de la main. Le ballon resté en jeu est repris par le joueur n°10 de l'équipe B qui marque le but. Décisions de l'arbitre ?

Réponse

- But accordé.
- Avertissement au joueur n°5A pour comportement antisportif.
- Exclusion du joueur n°5A pour avoir reçu un second avertissement + rapport.
- L'équipe A pourra se compléter par un remplaçant avant le coup d'envoi.
- Coup d'envoi.

Question n°33 : À la 2ème minute de jeu, l'équipe A qui mène au score, exécute un coup de pied de coin. Le gardien de but n°1 de l'équipe B capte le ballon et relance rapidement vers le joueur n°11B seul, le long de la ligne de touche, dans le camp de l'équipe A. Le joueur n°11B contrôle le ballon, se retourne et voit arriver à toute vitesse le gardien de but de l'équipe A. Ce dernier effectue un tacle glissé. Pour l'éviter, le joueur n°11B saute. Emporté par son élan, le gardien glisse hors du terrain. Voyant que le joueur 11B va reprendre le ballon resté en jeu et tirer dans le but vide, le gardien de but le retient par le pied, l'empêchant de frapper le ballon. Décisions de l'arbitre ?

Réponse

Dans tous les cas :

- *Arrêt du jeu.*
- *Exclusion du gardien de but pour avoir annihilé une occasion de but manifeste d'un adversaire + rapport*
- *Nomination d'un nouveau gardien de but.*
- *L'équipe A évoluera avec un joueur en moins pendant deux minutes ou jusqu'à ce que l'équipe B marque un but avant la fin des deux minutes.*

Le joueur n°11B se trouve hors du terrain :

- *CFD sur ligne de touche à l'endroit le plus proche où a eu lieu la faute.*
- *une faute cumulée sera comptabilisée*

Le joueur n°11B se trouve sur le terrain :

- *CFD à l'endroit du joueur n°11B.*