



# DISTRICT DE SEINE & MARNE



**Section chargée de la formation, du perfectionnement et  
de l'évaluation des arbitres.**

## **Questionnaire Arbitres D1/D2 District 77**

**CORRIGE**

**Saison 2023-2024**

### **Liste des abréviations utilisées pour votre test théorique**

ADJ : Arrêt du jeu

AVT : Avertissement

BAT : Balle à terre

CAS : Comportement antisportif

CF : Coup franc

CFD : Coup franc direct

CFI : Coup franc indirect

CPB : Coup de pied de but

Corner (pas d'abréviation)

Rapport : RCC.

HJ : Hors-jeu

PY : Penalty

RT : Rentrée de touche

SDB : Surface de but

EXC : Exclusion

SDR : Surface de réparation

SRA : Sous réserve de l'avantage

SRP loi 8 : Sous réserve de la procédure  
de la loi 8

SRP loi 13 : Sous réserve de la procédure  
de la loi 13



# DISTRICT DE SEINE & MARNE



## 10 QUESTIONS Q.C.M à 1 Pt

### 1 SEULE REPONSE POSSIBLE

**1- A quel endroit place-t-on le ballon lors d'un coup franc pour la défense dans sa surface de but ?**

- a) A n'importe quel point de la surface de but.
- b) A l'endroit de la faute.
- c) Sur la ligne de la surface de but parallèle à la ligne de but.

**2-Un tacle qui met en danger l'intégrité physique de l'adversaire est considéré comme :**

- a) Un acte de brutalité
- b) Une faute grossière
- c) Un comportement antisportif

**3- Le gardien de but repousse le ballon vers un adversaire en position de hors-jeu au moment du tir.  
Décisions ?**

- a) Le ballon vient du gardien de but, il ne peut pas y avoir hors-jeu. Laisser jouer
- b) C.F.I pour hors-jeu. Le renvoi du gardien de but ne remet pas en jeu l'adversaire.
- c) Le hors-jeu n'est sanctionné que dans la mesure où l'adversaire marque le but.

**4- Sur corner, à partir de quel moment, le ballon est-il en jeu ?**

- a) Dès qu'il est sorti de l'arc de cercle.
- b) Dès qu'il a parcouru sa circonférence.
- c) Dès qu'il a été botté et a clairement bougé.



## DISTRICT DE SEINE & MARNE



5- L'équipe A inscrit 11 joueurs et 2 remplaçants. Un 3<sup>ème</sup> remplaçant arrive à la mi-temps. Pourra-t-il jouer ?

- a) Non, parce qu'il n'était pas inscrit sur le feuille de match au coup d'envoi.
- b) Oui, une fois inscrit, dès le coup d'envoi de la seconde période.
- c) Oui, si le capitaine adverse est d'accord qu'il soit inscrit.

6- Le n°8A est sorti pour des soins. Le n°12A entre sur le terrain sans autorisation et arrête aussitôt le ballon de la main. Décisions ?

- a) C.F.I parce qu'il n'était pas autorisé à entrer.
- b) B.A.T à chaque fois qu'une faute est commise par un remplaçant.
- c) C.F.D ou pénalty s'il était dans sa surface de réparation.

7- Le n°8B, en position de hors-jeu, reçoit directement le ballon de son gardien de but qui a exécuté le coup de pied de but.

- a) L'arbitre laisse jouer quelle que soit la position du n°8B sur le terrain.
- b) C.F.I sanctionnant la position du hors-jeu.
- c) L'arbitre sanctionne le hors-jeu sauf si le n°8B se trouvait dans son propre camp.

8- Ballon en jeu. Un joueur A, hors de sa surface de réparation, donne un coup de poing à un adversaire qui se trouve dans cette surface. Décisions ?

- a) Exclusion pour acte de brutalité. Pénalty.
- b) Exclusion pour faute grossière. Pénalty.
- c) Exclusion pour acte de brutalité. C.F.D

9- Comment l'arbitre marque-t-il la différence entre le C.F.D et le C.F.I ?

- a) En gardant le bras levé, sur C.F.I jusqu'à ce que le ballon soit en jeu.
- b) En gardant le bras à l'horizontale, sur C.F.I, jusqu'à ce que le ballon soit en jeu ou sorti du terrain.
- c) En levant le bras, à la verticale sur C.F.I, jusqu'à ce que le ballon soit touché par un autre joueur ou soit sorti du terrain.

10- Sur C.F.I pour l'équipe attaquante, à 18 mètres face au but adverse, le ballon pénètre directement dans le but. Décisions ?

- a) C.F.I à recommencer.
- b) Coup de pied de but.
- c) But accordé. Coup d'envoi.



## DISTRICT DE SEINE & MARNE



### 22 QUESTIONS à 2 Pts

1- A la 75<sup>ème</sup> minute, ballon en jeu, le joueur n°11A se rapproche de son banc de touche, sans sortir du terrain, se plaignant d'une douleur au mollet gauche. Le soigneur, tout en restant dans sa surface technique, lui administre des soins par-dessus la ligne de touche. Au même moment, ce joueur voit passer le ballon proche de lui. Il le récupère et va marquer un but somptueux pour son équipe. Décisions ?

- Le joueur aurait dû sortir pour se faire soigner
- Avertissement au n°11A pour C.A.S
- But refusé. C.F.I pour l'équipe adverse à l'endroit où le joueur a repris le ballon.

2- Au cours d'un arrêt de jeu, l'équipe A demande à remplacer son joueur n°10 capitaine par le n°12. Avant de franchir les limites du terrain, ce n°10 frappe un adversaire. Décisions ?

- Exclusion du n°10 pour acte de brutalité.
- Le remplacement ne pourra pas avoir lieu.
- L'équipe A jouera à 10.
- Nomination d'un nouveau capitaine.

3- Le ballon est botté, touche le montant du but, éclate et pénètre dans le but. Décisions ?

Arrêt du jeu

Remplacement du ballon défectueux par un nouveau ballon

But refusé. B.A.T à l'endroit où le ballon est devenu défectueux, sous réserve des conditions particulières de la loi 8.

4- Lors d'une rentrée de touche effectuée régulièrement, un adversaire qui avait déjà été rappelé à l'ordre pour ne pas respecter la distance des 2 mètres, récidive et détourne le ballon de la tête pour son gardien de but. Décisions ?

Arrêt du jeu

Avertissement au joueur pour ne pas avoir respecté la distance requise sur une rentrée de touche.

Rentrée de touche à refaire pour la même équipe.



## DISTRICT DE SEINE & MARNE



5- **Match prévu à 20h00. Une panne d'électricité survient à 19h50. Le match commence à 20h32. L'arbitre siffle la mi-temps à 21h17 et en même temps une nouvelle panne d'électricité débute. A quelle heure le match est-il définitivement arrêté ?**

21H30

6- **Après un but, l'équipe A a donné le coup d'envoi par le n°10. Le ballon est en jeu, le n°9 placé dans le rond central, voyant que le gardien de but de l'équipe B est avancé, shoote au but et marque. C'est alors que le capitaine de l'équipe B, qui vient d'encaisser le but, fait remarquer à l'arbitre que l'un de ses coéquipiers était resté à 20 ou 30 mètres dans le camp A au moment du coup d'envoi, ce que confirme l'arbitre assistant.**

**Décisions ?**

• La loi 8 stipule que lors d'un coup d'envoi, tous les joueurs doivent se trouver dans leur propre moitié de terrain. En conséquence l'arbitre décidera :

But refusé.

Coup d'envoi à recommencer.

7- **Le n°10 de l'équipe A est en position de hors-jeu. Un partenaire lui envoie le ballon. La situation est telle que le n°10A va être sanctionné si le ballon lui parvient. Toutefois pendant la trajectoire du ballon, le n°4B situé dans sa surface de réparation frappe un adversaire situé également dans la surface de réparation, avant que le n°10A soit réellement en situation d'être sanctionner. Décisions et explications.**

- Arrêt du jeu
- Exclusion du n°4B pour acte de brutalité.
- Le joueur en position de hors-jeu ne peut être sanctionné qu'à partir du moment où il joue ou touche le ballon.
- Pénalty pour l'équipe A
- Rapport.

8- **Ballon en jeu, un joueur de l'équipe A crache sur un partenaire. Au même moment, un adversaire de l'équipe B dans sa surface de réparation frappe un joueur de l'équipe A situé en dehors de cette surface. Décisions et explications.**

- Arrêt du jeu
- Exclusion du joueur de l'équipe A pour crachat sur partenaire et du joueur de l'équipe B pour acte de brutalité.
- Dans cette situation le coup de poing est plus important que le crachat.



## DISTRICT DE SEINE & MARNE



. C.F .D pour l'équipe A

. Rapport.

**9- A la 28<sup>ème</sup> minute, le joueur n°6 de l'équipe A profite d'un arrêt de jeu et demande à l'arbitre de quitter le terrain afin de changer de chaussures. L'arbitre accepte. A la 32<sup>ème</sup> minute, l'arbitre constate que ce joueur est revenu sans autorisation et vient de marquer un but contre son camp sur une remise en jeu. (C.F.D). Décisions.**

- Avertissement au joueur pour être entré sur le terrain sans autorisation.
- Vérification du nouvel équipement du n°6.
- Un but ne peut pas être marqué directement contre son camp sur un coup franc direct. But refusé.
- . Corner.

**10- Lors de l'exécution d'un corner, le tireur, en bottant le ballon du pied droit casse le poteau de corner. Après avoir rebondi sur son pied gauche, le ballon reste sur le terrain. Décisions ?**

- Arrêt du jeu
- Réparation ou remplacement du poteau de corner
- Coup franc indirect pour l'équipe adverse à l'endroit où le botteur a touché deux fois consécutivement le ballon.

**11- Un défenseur repousse délibérément le ballon de la main alors que celui-ci allait pénétrer dans son but. Un attaquant reprend le ballon et tire au but. C'est alors qu'un autre défenseur le détourne également volontairement de la main sans l'empêcher de pénétrer dans le but. Décisions ?**

Avertissement au premier défenseur pour C.A.S

Avertissement au deuxième défenseur pour C.A.S

But accordé. Coup d'envoi.

**12- Pénalty. Le joueur devant tirer se présente à l'arbitre. Entre le coup de sifflet et le botté, un partenaire du tireur entre dans la surface de réparation et tire le pénalty à sa place. Le ballon franchit la ligne de but en dehors des montants. Décisions ?**

Arrêt du jeu

Avertissement au botteur pour C.A.S

C.F.I pour l'équipe adverse à l'endroit où le botteur s'est avancé à moins de 9,15m.



## DISTRICT DE SEINE & MARNE



**13- Rentrée de touche effectuée correctement par l'équipe A, à l'intention de son gardien de but. Celui-ci, situé à l'extérieur de sa surface de réparation, contrôle le ballon du pied et le ramène dans sa surface puis s'en saisit des mains. Décisions et explications.**

Le gardien de but contournant volontairement la loi devra être sanctionné par un C.F.I à l'endroit où il se saisit du ballon des mains, sous réserve des conditions particulières de la loi 13.

**14- Lors d'un coup franc direct, l'arbitre a donné le signal mais avant le botté du ballon :**

**a) Un défenseur s'approche à moins de 9,15m du ballon ou commet une faute sur un adversaire. Décisions?**

**1) Si le but est marqué.**

**2) Si le ballon va en sortie de but.**

**3) Si le ballon est détourné en corner.**

**4) Si le ballon revient en jeu.**

- Dans le 1<sup>er</sup> cas. But accordé. Coup d'envoi.
- Dans les autres cas : Avertissement au fautif pour non-respect de la distance ou comportement antisportif. Coup franc à rejouer.

**b) Un attaquant gesticule devant un mur formé de moins de trois joueurs ou commet une faute sur un adversaire. Décisions ?**

- Avertissement au fautif pour comportement antisportif.
- Dans le 1<sup>er</sup> cas. But refusé. Coup franc à recommencer.
- Dans les autres cas : Coup franc indirect pour l'équipe adverse à l'endroit de la faute, sous réserve de la procédure de la loi 13.

**15- L'attaquant n°9, à 50 cm de la ligne de but adverse, n'a plus qu'à pousser le ballon de la tête dans le but. C'est un but immanquable. Un défenseur effectue alors un ciseau, à hauteur du visage de l'attaquant, sans le toucher mais qui de ce fait ne peut marquer. Décisions et explications.**

Arrêt du jeu.

Avertissement au défenseur pour C.A.S. En réalisant ce geste technique, autorisé par les lois du jeu, le joueur commet une faute en tentant de jouer le ballon (danger pour l'adversaire).



## DISTRICT DE SEINE & MARNE



C.F.I pour l'équipe attaquante, sur la ligne de la surface de but, parallèle à la ligne de but, à l'endroit le plus proche.

**16- Dans sa surface de réparation, le gardien de but de l'équipe A détourne le ballon en corner à l'aide du protège tibia qu'il tient à la main. Décisions et explications ?**

- Arrêt du jeu
- Le fait de toucher le ballon avec un objet tenu en main est une faute de la loi 12.
- Avertissement au gardien de but pour comportement antisportif ou exclusion s'il empêche un but d'être marqué.
- Penalty pour l'équipe B.

**17- Un défenseur frappe un adversaire dans sa propre surface de réparation alors que le jeu se déroule près de l'autre but. L'arbitre assistant a vu la scène et le signale immédiatement avec le drapeau. L'arbitre ne le voit pas tout de suite et le ballon va en sortie de but avant qu'il ne remarque le signal de son assistant. Décisions.**

Exclusion du fautif pour acte de brutalité

Pénalty

Rapport

**18- Deux joueurs de la même équipe, sur le terrain, se reprochent la responsabilité d'un but ; l'un d'eux particulièrement énervé va alors frapper son partenaire qui venait de l'insulter. Décisions.**

Exclusion des deux joueurs pour acte de brutalité et propos injurieux.

Rapport

Ballon non en jeu : Reprise selon l'arrêt

Ballon en jeu : Arrêt du jeu. C.F.D srp loi 13 ou pénalty selon l'endroit où se situe la victime du coup

**19- Coup franc pour l'équipe attaquante près de la surface de réparation adverse. Un joueur de cette équipe, le pied sur le ballon, le fait rouler sous son pied pendant 30 cm puis le lève pour un partenaire qui tire et marque. Décisions ?**

But refusé.

C.F.I à l'endroit où le joueur attaquant a touché le ballon deux fois de suite pour équipe adverse.





## DISTRICT DE SEINE & MARNE



**20- Lors de l'exécution d'un C.P.R, le tireur n°9B, averti en première période, use d'une feinte illégale, le ballon est botté, frappe la barre transversale et revient en jeu ; l'équipe défendante A part en contre-attaque rapidement, le n°9B, capitaine de son équipe, effectue un retour rapide et subtilise le ballon au n°5A. Décisions**

Arrêt du jeu

Exclusion du n°9B pour 2 avertissements

Nomination d'un nouveau capitaine

C.F.I pour l'équipe A où le joueur n°9B a interféré dans le jeu srp loi 13

Rapport.

**21- Lors d'un remplacement, où doit sortir le joueur remplacé ?**

Par le point le plus proche de là où il se trouve.

**22- Corner effectué par le n°7 de l'équipe A. Le ballon heurte la barre transversale, revient vers le n°7 qui marque mais, au moment où il reprend le ballon, le libéro adverse, situé sur la ligne de but, donne un coup de poing à un adversaire. Ce dernier, dans l'action, avait pénétré dans les filets. Décisions et explications ?**

But refusé

Exclusion du libéro pour acte de brutalité

Le fait de frapper est une faute plus grave que celle de toucher deux fois consécutivement le ballon.

Pénalty pour l'équipe A

Rapport



# DISTRICT DE SEINE & MARNE



## 2 QUESTIONS A 3 POINTS

### 1- Citer les motifs d'avertissements

- 2- Retarder la reprise de jeu
- 3- Manifester sa désapprobation en paroles ou en actes
- 4- Pénétrer ou revenir délibérément sur le terrain ou quitter délibérément le terrain sans l'autorisation de l'arbitre.
- 5- Ne pas respecter la distance réglementaire
- 6- Enfreindre avec persistance les lois du jeu
- 7- C.A.S

### 2- Citer les motifs d'exclusion :

Empêcher l'équipe adverse de marquer un but ou annihiler une occasion manifeste de but en commettant une main.

Empêcher l'équipe adverse de marquer un but ou annihiler une occasion de but manifeste d'un adversaire se dirigeant vers le but du joueur fautif en commettant une faute passible d'un C.F.

Faute grossière

Cracher ou mordre

Acte de brutalité

Propos blessants ou injurieux

Recevoir un second avertissement au cours du même match.